



Anchetă calitativă și cantitativă în vederea identificării nevoilor referitoare la spațiile de joacă din Municipiul Iași

Un proiect

CIVICA puternici împreună }

În parteneriat cu

 ORDINUL
ARHITECȚILOR
DIN ROMÂNIA
IASI

PRIMĂRIA
MUNICIPIULUI
IASI

Susținut de

**Raiffeisen
Comunități**

 **Raiffeisen
Bank**

arc

CUPRINS

COLECTIVUL DE ELABORARE	3
Despre autori	4
INTRODUCERE	6
Contextul realizării raportului	6
Scopul raportului	6
Obiectul raportului	6
Conținutul raportului	7
INSTRUMENTE FOLOSITE	8
Metodologia de realizare a sondajului de opinie	8
Structura sondajului de opinie	12
Metodologia de realizare a atelierelor de design participativ	15
Structura atelierelor de design participativ	16
Strategia de promovare	19
RAPORT - SONDAJ PRIVIND NEVOILE REFERITOARE LA UTILIZAREA SPAȚIILOR DE JOACĂ DIN MUNICIPIUL IAȘI	22
Rezultate obținute	22
Concluzii	31
Recomandări	39
RAPORT - ATELIERE CONSULTATIVE CU COMUNITATEA DE BENEFICIARI AI LOCURILOR DE JOACĂ DIN MUNICIPIUL IAȘI	40
Atelier 1 – 28 Septembrie – în vederea amenajării locului de joacă de la adresa <i>Bulevardul Alexandru cel Bun 70</i>	40
Atelier 2 – 29 Septembrie – în vederea completării ghidului de bune practici destinat autorităților locale	41
Atelier 3 – 16 Noiembrie - întâlnire consultativă în vederea consultării comunității referitor la propunerea de concept pentru amenajarea spațiului de joacă (B-dul. Alexandru cel Bun 70)	47
Concluzii	50
ÎN LOC DE ÎNCHEIERE	51

RAPORT DE ANALIZĂ

COLECTIVUL DE ELABORARE

Acest raport a fost întocmit prin efortul cumulat al membrilor echipei Oaze Urbane, după cum urmează:

Coordonatorul raportului Responsabil de colectarea, analiza și interpretarea datelor, definirea instrumentelor de cercetare, realizarea metodologiilor:

Luiza – Cecilia Spiridon

Co-autori:

Lucian Roșu, Andrei Bodnar, Alexandrina Dinga, Alexandra Niculina Gherguț-Babii

Manager de proiect

Alexandrina Dinga

Arhitect, responsabil proiect-pilot și materiale grafice

Andrei Bodnar

Geograf, responsabil Ghid de regenerare și cercetare științifică

Lucian Roșu

Responsabil comunicare

Alexandra Niculina Gherguț-Babii

Despre autori

Luiza-Cecilia Spiridon, arhitect peisagist și inginer horticultor, este absolventă a Facultății de Arhitectură și Urbanism din Timișoara și a Facultății de Horticultură din cadrul USAMV București, marcând finalizarea studiilor de masterat în Peisagistică și Amenajarea Teritoriului la Facultatea de Urbanism din cadrul UAUIM București cu o lucrare de disertație având ca subiect studiul potențialului ludic al peisajelor. Este preocupată în mod special de implicarea socială, dezvoltând în acest sens de-a lungul timpului, prin colaborare cu alte ONG-uri, diverse proiecte ale căror beneficiari primari au fost copiii. În ceea ce privește activitatea de cercetare, a participat în calitate de autor sau co-autor la publicarea de studii și cercetări orientate spre impactul schimbărilor climatice în context urban, accesibilitatea spațiilor verzi urbane, mobilitate urbană, percepția comunitară asupra imaginii urbane și aplicabilitatea principiilor urbanismului participativ.

Lucian Roșu, lector universitar la Universitatea Alexandru Ioan Cuza din Iași este la bază geograf cu specializare în cercetări privind calitatea vieții și dezvoltare sustenabilă, având experiență didactică și de cercetare în domeniul geografiei urbane și al cercetărilor interdisciplinare. Domeniile sale de expertiză includ tranziția post-comunistă, mobilitatea urbană, transportul public, accesibilitatea la facilitățile orașului și analiza mediului urban, cu un accent deosebit pe strategii de sustenabilitate și bunăstare. Este autor sau coautor a peste 30 de lucrări științifice, cărți și capitole de cărți, participând frecvent la conferințe naționale și internaționale.

Ca membru fondator al Asociației Iași.Travel și membru activ al Asociației CIVICA, Lucian promovează cetățenia activă, bună guvernare și orașul Iași ca un centru de cultură creativă. Prin proiecte precum Oaze Urbane, este implicat în creșterea calității vieții în orașul Iași prin dezvoltarea de comunități sustenabile.

Andrei Bodnar este arhitect, co-fondator al ECHO și Vicepreședinte al filialei Iași a Ordinului Arhitecților din România. Cu o experiență extinsă în arhitectură sustenabilă, design centrat pe utilizator și proiecte de regenerare urbană, a coordonat proiecte și competiții care promovează soluții inovatoare pentru orașe și comunități. De-a lungul timpului, a fost implicat în proiecte internaționale și naționale, de la locuințe pasive și conversii arhitecturale până la spații publice experimentale și proiecte de design participativ. În calitate de arhitect și mentor, contribuie activ la formarea noii generații de profesioniști și la integrarea strategiilor sustenabile în practica arhitecturală.

Alexandrina Dinga este activist pentru democrație, organizator comunitar, președinte și co-fondator al Asociației CIVICA. Încă din timpul facultății (absolvent Ecologia și protecția mediului/ Facultatea de Biologie, UAIC), Alexandrina s-a dedicat proiectelor pentru comunitate și are experiență de aprox. 15 ani în sectorul non-profit coordonând și dezvoltând diferite campanii civice și de mediu, proiecte de organizare și dezvoltare comunitară, participare publică și transparență administrativă.



În prezent coordonează proiecte și programe în domeniul participării publice, advocacy, organizare comunitară, guvernare deschisă, protecția mediului și natură urbană.

Alexandra Niculina Gherguț-Babii este specialist în comunicare și cadru didactic la Universitatea "Alexandru Ioan Cuza din Iași". Este preocupată de comunicarea persuasivă a mesajelor adaptate la publicul țintă având o experiență de 5 ani în domeniu și este, de asemenea, implicată în multiple proiecte educaționale colaborând cu organizații neguvernamentale, instituții și companii.

INTRODUCERE

Contextul realizării raportului

Ancheta socială face parte din proiectul "Oaze Urbane", proiect ce urmărește îmbunătățirea condițiilor de mediu în spațiile de joacă din Municipiul Iași prin dezvoltarea și testarea unei metodologii de regenerare verde bazată pe soluții naturale.

Proiectul, implementat de Asociația CIVICA în parteneriat cu Primăria Municipiului Iași, Ordinul Arhitecților din România - Filiala Teritorială Iași și Asociația Peisagiștilor din România, a fost selectat în cadrul Raiffeisen Comunități, acceleratorul de ONG-uri în sustenabilitate, o inițiativă Raiffeisen Bank, cu sprijinul Asociației pentru Relații Comunitare.

Scopul raportului

Acest raport a fost realizat cu scopul de a servi drept documentație pentru realizarea unui Ghid de regenerare verde a locurilor de joacă, având drept beneficiar primar Primăria Municipiului Iași, respectiv beneficiari secundari - alte municipalități interesate să îmbunătățească experiența de joacă a copiilor în spațiile destinate acestora.

În plus, informațiile din acest raport au fost folosite și în vederea creării conceptului de amenajare pentru proiectul-pilot, ce constă în revitalizarea unui loc de joacă din Municipiul Iași, selectat pe baza unei metodologii – parte din cercetarea științifică ce a stat la baza creării Ghidului de regenerare (descrișă în cadrul ghidului).

Raportul urmărește analiza nevoilor comunității privind utilizarea spațiilor de joacă, realizarea lui având la bază principiul corelării nevoilor și dorințelor beneficiarilor cu soluțiile oferite în etapa de proiectare, conform abordării Human Centered Design (Proiectarea centrată pe om).

Obiectul raportului

Acest raport face referire la instrumentele de cercetare și metodologiile aplicate în cadrul anchetei sociale. În vederea realizării acestei anchete s-a aplicat un sondaj de opinie, în vederea identificării nevoilor comunității privind utilizarea spațiilor de joacă și a gradului de satisfacție față de acestea, respectiv a aspectelor ce pot fi îmbunătățite, iar apoi s-au realizat trei ateliere de design participativ, în vederea completării datelor colectate și a implicării comunității în crearea soluțiilor dorite.

Conținutul raportului

În vederea transmiterii mesajului într-un mod cât mai clar, organizat și ușor de urmărit acest document conține următoarele tipuri de informații:

1. Piese scrise
 - informații introductive referitoare la contextul raportului
 - descrierea instrumentelor de cercetare utilizate, a metodologiilor aplicate pentru aplicarea acestora, și a modalităților de promovare a acestora
 - prezentarea datelor colectate
 - interpretarea rezultatelor
 - concluzii și recomandări

2. Piese grafice
 - materiale grafice de promovare a sondajului și atelierelor
 - informații grafice care redau rezultatele într-un mod sintetic
 - fotografii din cadrul atelierelor

INSTRUMENTE FOLOSITE

I. SONDAJ DE OPINIE PENTRU IDENTIFICAREA NEVOILOR COMUNITĂȚII

Metodologia de realizare a sondajului de opinie

Chestionarul urmărește împlinirea a două etape esențiale din procesul de planificare spațială, urmărind includerea comunității locale în acest tip de procese.

Cele două etape sunt **diagnosticarea situației existente** și **conturarea unei viziuni (proiectarea unui scenariu ideal)** pe baza acestei diagnoze, precum și pe baza **aspirațiilor proprii**.

În acest demers este importantă identificarea **percepției comune** asupra **rolului spațiilor de joacă** pe de o parte din punct de vedere a **calităților spațiale** ale acestora, iar pe de altă parte din punctul de vedere al **potențialului comunitar** pe care acestea îl conturează.

Important de menționat este faptul că o părere de ansamblu asupra situației existente (diagnoză) și a celei dorite (viziune) se poate obține numai în urma alăturării raportului cercetării sociale (etapa consultativă ce constă în aplicarea sondajului și realizarea atelierelor comunitare) și a raportului cercetării științifice referitoare la calitatea spațiilor de joacă în general (prin parcurgerea bibliografiei de specialitate în domeniu), respectiv a celor din Municipiul Iași în particular (prin cercetarea parametrilor și a factorilor de influență a calității experienței de joc la nivel local).

Astfel, viziunea referitoare la proiectarea, conformarea și gestiunea locurilor de joacă se conturează cumulând părerile comunității și cele ale specialiștilor angrenați în realizarea acestui proiect (acțiunile necesare pentru atingerea obiectivelor de cercetare rezultând pe baza studiului bibliografiei existente în domeniu).

În acest context, se pot identifica următoarele **obiective ale cercetării sociale**:

1. **Identificarea percepției comunității** asupra situației existente, unde propunem:

- identificarea nivelului de mulțumire pe care membrii comunității îl au în prezent față de calitatea anumitor parametri studiați și în cadrul cercetării științifice a spațiilor de joacă din Municipiul Iași, prin raportare la spațiile de joacă pe care ei le frecventează
- identificarea importanței pe care membrii comunității o acordă acestor parametri

2. **Identificarea nevoilor pe care membrii comunității le identifică**, pe de o parte privind **calitățile spațiale ale spațiilor de joacă**, iar pe de alta privind **impactul comunitar** al acestora.
3. **Impactul pe care membrii comunității se așteaptă ca acest proiect să îl aibă**, definind o viziune comună privind rolul spațiilor de joacă.
4. **Identificarea disponibilității comunității de a se implica în acest proiect** (urmărind totodată favorizarea creșterii nivelului din implicare a acesteia)

Identificarea percepției comunității

Pentru setul de întrebări corespunzător acestui obiectiv propunem o scară de evaluare a satisfacției, respectiv a importanței anumitor parametri, pe o scară de la 1 la 5, unde valoarea 1 este asociată unui nivel foarte scăzut de importanță acordată/ satisfacție percepută, respectiv valoarea 5 este asociată unui nivel foarte ridicat de importanță acordată/ satisfacție percepută.

Parametrii selectați din cadrul metodologiei de cercetare urbană/geografică sunt următorii: accesibilitatea spațiilor de joacă, calitatea suprafețelor de joacă, echipamentele de joacă și mobilierul urban, siguranța și curățenia, poluarea, nivelul de zgomot, confortul termic, prezența zonelor umbrite, prezența vegetației, prezența unei surse de apă potabilă.

Pe lângă parametrii propuși mai sus, ne mai interesează în general durata de timp petrecut de membrii comunității în spațiile de joacă, intervalul de timp și frecvența cu care le frecventează, respectiv modul în care aceștia petrec timpul alături de copii în locurile de joacă și gradul de satisfacție care s-ar putea corela cu aceste aspecte.

Identificarea nevoilor resimțite de către membrii comunității

Pentru atingerea acestui obiectiv, este important ca membrii comunității să comunice și să ierarhizeze în funcție de importanța pe care fiecare dintre ei o acordă, principalele nevoi pe care aceștia le au în raport cu utilizarea spațiilor de joacă, din perspectiva design-ului și a dotărilor acestor spații.

Tot în legătură cu identificarea nevoilor se poate studia și percepția asupra nivelului de apartenență a respondenților la comunitate, precum și criteriile pe care aceștia le aplică pentru a putea stabili acest lucru (identificarea elementelor care le favorizează sentimentul de apartenență la comunitate).

Aceste aspecte din urmă pot fi însă discutate și în cadrul atelierelor de design participativ, în vederea identificării modului în care fiecare comunitate în parte își

dorește să folosească spațiile care le deservește și modul în care se pot contura activități și programe culturale în cadrul comunităților,

Impactul pe care membrii comunității se așteaptă ca acest proiect să îl aibă

Întrebările necesare atingerii acestui obiectiv vizează importanța și rolurile percepute de către membrii comunității în special în ceea ce privește prezența vegetației și a elementelor naturale ce compun Soluțiile Bazate pe Natură. Se poate investiga dacă respondenții consideră că ele:

La nivel comunitar:

- Ajută comunitatea din care fac parte să devină un loc mai sigur
- Ajută la promovarea sănătății și bunăstării copiilor și tinerilor
- Contribuie la promovarea sănătății și bunăstării adulților (inclusiv a adulților în vârstă)
- Ajută la întărirea sentimentului de comunitate în cartierul din care fac parte
- Cresc calitatea vieții în comunitatea din care fac parte

La nivel individual:

- Generează o stare de sănătate/fizică mai bună ca urmare a vizitării acestora
- Ajută la gestionarea/ reducerea stresului
- Încurajează conectarea cu alte persoane/ dezvoltarea de noi relații
- Permit petrecerea unui timp de calitate cu familia
- Participă la a-i face să se simtă mai bine în general

Un set de itemi care să adreseze aceste aspecte din urmă ar fi benefic pentru a putea actualiza percepția respondenților referitor la importanța Soluțiilor Bazate pe Natură, ajutându-i să reflecteze asupra unor aspecte pe care poate nu le-au luat în considerare până acum.

Identificarea disponibilității comunității de a se implica în acest proiect

Întrebările corespunzătoare acestui obiectiv ar trebui să vizeze pe de o parte identificarea dorinței de implicare a comunității în implementarea proiectului – realizarea efectivă a proiectului de intervenție, apoi identificarea tipului de activități în care aceștia ar dori să se implice, respectiv durata de timp pe care aceștia ar agreea să o dedice acestor activități.

În privința anumitor subiecte de interes major în relație cu obiectivele cercetării, sunt preferate întrebările deschise, pentru o mai bună identificare a dorințelor reale ale comunității: care sunt acestea în momentul în care respondenții nu sunt îngrijorați de a răspunde unor întrebări ale căror răspunsuri disponibile reflectă niște așteptări prestabilite de către cercetători.



De asemenea, trebuie menționat și faptul că datorită restricțiilor de timp pe care aplicarea unui sondaj ar trebui să le respecte, astfel încât completarea acestuia să rămână confortabilă și deci atractivă pentru participanți, poate fi necesară renunțarea la anumiți itemi, prioritizându-i pe cei mai importanți pentru identificarea nevoilor existente, astfel încât aspectele care nu pot fi cuprinse în structura chestionarului pot fi adresate în cadrul atelierelor comunitare.

Public țintă

Acest sondaj se adresează comunității locale - părinți și bunici (sau însoțitori ai copiilor), în vederea identificării percepției asupra spațiilor de joacă din Municipiul Iași, a nevoilor referitoare la calitatea spațiilor de joacă, impactul comunitar al acestora și a disponibilității comunității de a se implica în proiecte de îmbunătățire a locurilor de joacă.

Reprezentativitate

Pentru a stabili reprezentativitatea chestionarului privind spațiile de joacă din Municipiul Iași, s-a luat în considerare o populație țintă de aproximativ 35.000 de copii cu vârsta între 2 și 12 ani care locuiesc în oraș (din totalul oficial de 46.000, excluzând copiii din zona periurbană și pe cei care aparțin de oraș doar prin documente).

Această populație de copii este însoțită de aproximativ 60.000 de părinți activi și 30.000 de alți aparținători (bunici, mătuși, bone sau frați mai mari), rezultând un total de circa 90.000 de adulți ce reprezintă de asemenea beneficiari direcți ai locurilor de joacă, în calitate de însoțitori ai acestora.

Din această populație adultă, conform datelor statistice, 55% (aproximativ 50.000 persoane) frecventează spațiile de joacă zilnic sau aproape zilnic, reprezentând grupul cel mai relevant pentru un astfel de studiu.

Un eșantion reprezentativ ar trebui să fie suficient de mare pentru a reflecta diversitatea și variabilitatea din populație, dar și suficient de mic pentru a fi fezabil din punct de vedere practic și economic.

Conform formulei pentru calculul eșantionului la nivel de populație mare, valoarea estimată a eșantionului necesar pentru a asigura reprezentativitatea răspunsurilor într-o populație de 90.000 de indivizi, este de aproximativ 384 de persoane. Astfel, obiectivul setat pentru completarea acestui chestionar, de a obține 500 de răspunsuri, satisface condiția de reprezentativitate.

Structura sondajului de opinie

1. Care este vârsta dumneavoastră?
 - Sub 25 ani
 - 25-35 ani
 - 36-45 ani
 - 46-60 ani
 - Peste 60 ani

2. Gen
 - Feminin
 - Masculin
 - Altele: _____

3. Selectați categoria din care faceți parte:
 - Părinte
 - Bunic/ă
 - Tutore legal
 - Altele: _____

4. Cartierul în care locuiți în Iași.

5. Cât de des vizitați locurile de joacă din cartierul dumneavoastră?
 - Zilnic
 - De câteva ori pe săptămână
 - dată pe săptămână
 - De câteva ori pe lună
 - Mai rar

6. Care este intervalul orar în care frecvențați cel mai des locuri de joacă?
 - 09:00 – 11:00
 - 11:00 – 13:00
 - 13:00 – 15:00
 - 15:00 – 17:00
 - 17:00 – 19:00
 - 19:00 – 21:00

7. Aveți un loc de joacă preferat în Iași?
 - Da
 - Nu

8. Dacă răspunsul la întrebarea anterioară este "Da", vă rugăm menționați despre care loc de joacă este vorba (adresa) și de ce îl preferați.

9. Ce contează cel mai mult pentru dumneavoastră la un loc de joacă? (Menționați cel puțin 2 aspecte)

10. Pe o scară de la 1 la 5, în general, cât de mulțumit sunteți de locurile de joacă din cartierul dumneavoastră?

1 – Foarte nemulțumit / 5 – Foarte mulțumit

11. Vă rugăm indicați cât de mulțumit sunteți de următoarele aspecte în ceea ce privește calitatea spațiilor de joacă pe care le frecvențați (Foarte nemulțumit/ Nemulțumit/ Nici mulțumit, nici nemulțumit/ Mulțumit/ Foarte mulțumit)

- Curățenia
- Calitatea echipamentelor de joacă și a mobilierului urban (aspecte privind aspectul/ funcționalitatea, dar și materialele utilizate)
- Calitatea suprafețelor de joacă (aspecte privind aspectul/ funcționalitatea, dar și materialele utilizate)
- Nivelul de poluare
- Nivelul de zgomot
- Prezența vegetației (arbori, arbuști, covor de iarbă)
- Confortul termic (temperatura aerului, a suprafețelor și echipamentelor de joacă, prezența curenilor de aer)
- Prezența unei surse de apă potabilă
- Prezența zonelor umbrite
- Siguranța

12. Menționați top 3 aspecte ce ar putea fi îmbunătățite în spațiile de joacă folosite frecvent de copiii din familia (sau în grija) dumneavoastră.

13. Ce elemente considerați că ar putea fi îmbunătățite în spațiile de joacă pentru a răspunde mai bine nevoilor părinților, bunicilor sau altor însoțitori ai copiilor? (Marcați la fiecare opțiune gradul de importanță pentru dvs. - Deloc important/ Puțin important/ Oarecum important/ Destul de important/ Foarte important)

- Bănci confortabile, suficiente
- Zone de umbră (spații cu pergole, copaci)
- Zone mixte de interacțiune (adulți-copii)
- Zone de socializare pentru adulți (mese, foisoare, bănci aranjate în cercuri)
- Prezența unei surse de apă potabilă

14. Cum considerați că influențează prezența vegetației satisfacția dumneavoastră și a copiilor în locurile de joacă?
- Asigură un aspect estetic ce favorizează relaxarea
 - Asigură un confort termic (prin contribuția arborilor maturi la zonele de umbră)
 - Reduce gradul de poluare (prin intermediul gardurilor vii sau a perdelelor verzi perimetrare)
 - Contribuie la siguranță (prin intermediul gardurilor vii sau a perdelelor verzi perimetrare)
 - Vegetația poate oferi oportunități de explorare și jocuri creative pentru copii
15. În ce măsură credeți că soluțiile bazate pe natură (includerea vegetației, a arborilor și arbuștilor, a surselor de apă, etc. în amenajare) sunt importante în strategiile de reabilitare a locurilor de joacă?
- 1 – În foarte mică măsură / 5 – În foarte mare măsură
16. Ați fi dispus/ă să vă implicați în activități pentru îmbunătățirea spațiilor de joacă din cartier, prin adoptarea unor soluții de înverzire?
- Da
 - Nu
17. Dacă da, cum v-ar plăcea să vă implicați?
- Plantare de vegetație
 - Îngrijirea vegetației deja plantate
 - Reabilitare/modernizare mobilier existent
 - Monitorizare și semnalare probleme loc de joacă
 - Mici amenajări (hoteluri pentru insecte, hrănituri pentru păsări)
 - Amenajarea unei mici grădini comunitare
 - Altele: _____
18. Sunteți de acord să fiți contactat/ă pentru a primi informații despre următoarele etape ale proiectului Oaze Urbane sau pentru a vă implica în activități legate de îmbunătățirea locurilor de joacă? (Selectați toate răspunsurile care se aplică)
- Da, doresc să primesc informații despre parcursul proiectului Oaze urbane
 - Da, doresc să fiu invitat/ă la activitățile de reamenajare a unui spațiu de joacă
 - Nu, nu-mi doresc să fiu contactat/ă
19. Dacă da, vă rugăm să ne lăsați numele și prenume și datele de contact (adresa de e-mail și numărul de telefon)
- _____
20. Consimțământ pentru prelucrarea datelor cu caracter personal (GDPR)

II. ATELIERE DE DESIGN PARTICIPATIV

Metodologia de realizare a atelierelor de design participativ

Atelierele participative de co-creare, alături de chestionar, stau la baza etapelor ulterioare ale proiectului, și anume realizarea conceptului de intervenție pentru proiectul pilot, respectiv realizarea Ghidului de regenerare verde a locurilor de joacă pentru copii.

Ca urmare, în acest sens, cele două ateliere, deși au la bază o metodologie și structură similare, au obiective diferite, primul dintre ele urmărind completarea informațiilor rezultate din analiza preliminară a sondajului și a celor din cercetarea științifică, în vederea realizării ghidului, iar cel de-al doilea având ca scop conectarea cu comunitatea locală, antrenarea acesteia în vederea realizării proiectului de intervenție și identificarea nevoilor specifice în relație cu spațiul ales pentru amenajare.

Agenda atelierelor a fost conturată pornind de la următoarea structură de activități, selectate astfel încât să ofere o paletă cât mai diversă de abordări, complementare, în vederea colectării de informații, să răspundă la nevoile de conectare ale participanților, respectiv să asigure un parcurs gradual și ascendent al identificării de nevoi și soluții:

- activități de cunoaștere a participanților (jocuri de cunoaștere)
- activități de conectare cu restul participanților (storytelling)
- activități de conectare cu proiectul (motivarea participării, enumerarea așteptărilor și a temerilor în legătură cu proiectul)
- activități de conectare cu locul (identificarea elementelor considerate atractive sau mai puțin atractive și argumentarea referitoare la selectarea acestora)
- elemente de strategizare și prioritizare a tipurilor de intervenții dorite (world café)
- elemente de planificare (brainstorming)
- elemente de creație (desene participative)

Pentru a putea asigura colectarea unui volum cât mai mare de date, atât calitative cât și cantitative, în acest sens s-au propus activități cât mai diverse

- vizita pe teren se adresează simțului critic al participanților, în vederea identificării elementelor care cresc atractivitatea locurilor de joacă, respectiv a acelor care ne fac să le percepem ca mai puțin atractive
- activități în cadrul cărora participanții au posibilitatea de a se exprima liber în legătură cu aceste aspecte fie oral, fie în scris ori prin intermediul unor desene
- activități în cadrul cărora să putem identifica numeric răspunsuri care să reflecte percepția comunității asupra unor aspecte considerate relevante în legătură cu proiectul (prin numărarea voturilor, a tipurilor de intervenții propuse în soluțiile create în grupuri, etc.)

Structura atelierelor de design participativ

ACTIVITĂȚI INTRODUCATIVE

Prezentarea proiectului, a echipei, a obiectivelor atelierului, descrierea relației evenimentului cu etapa consultativă anterioară, în cadrul căreia a fost lansat chestionarul de opinie ce are ca scop identificarea așteptărilor comunității privind spațiile de joacă, a aspectelor care îi fac pe membrii comunității să simtă că acestea sunt mai mult sau mai puțin atractive.

Prezentarea participanților

Varianta 1 - în sală: împărtășirea unei amintiri plăcută în legătură cu experiența de joacă din copilărie – unde se desfășoară aceasta, cine era implicat, cum s-a întâmplat.

- Ceilalți participanți sunt atenționați că trebuie să fie atenți la poveștile spuse, pentru că fiecare va trebui apoi să reflecteze asupra elementelor celor mai importante care au făcut această memorie demnă de păstrat în suflet atâta vreme.
- Fiecare persoană va primi o hârtie pe care va trebui să o folosească în mod creativ (să scrie, să deseneze, să facă un colaj, origami, oricum îi place să se exprime) pentru a reprezenta experiența persoanei din stânga.

Varianta 2 - pe terenul desemnat pentru amenajare, ca proiect pilot: spider connection – fiecare participant ține de un capăt al sforii dintr-un ghem, iar când prinde ghemul se prezintă, alege să transmită comunității primul cuvânt la care se gândește la auzul sintagmei "spații de joacă de calitate" și apoi aruncă ghemul mai departe unei persoane aflate în partea opusă a cercului pe care participanții l-au format.

- Sfoara nefiind destul de lungă, participanții trebuie să se adapteze, să facem un pas în față, încet încet fiind nevoiți să ne apropiem unii de alții pentru a ne atinge obiectivul comun.
- Odată ce toată lumea a vorbit, vom fi conectați cu toții într-o rețea socială prin intermediul acestei sfori, uniune care reprezintă asumarea întrajutorării pe care este nevoie să o facem posibilă pentru ca acest proiect, acest ideal pe care îl împărtășim cu toții să devină posibil
- Pornind de la această idee, le recomandăm acum să identifice lucrurile care le plac, respectiv cele care nu le plac în modul în care arată în prezent locul de joacă, vizita de studiu având în primul rând menirea să ne ajute să avem un punct de pornire în începerea discuțiilor)

Copacul dorintelor

- Identificarea așteptărilor și fricilor referitoare la eveniment și proiect – scrise pe post-it-uri, și amplasate pe un clipboard pentru a putea fi grupate pe tematici
- Discuție deschisă pe baza acestora, pentru a putea identifica soluții pentru temeri și a seta corect așteptările față de proiect – ce se poate asigura și ce nu de către acest proiect

ACTIVITĂȚI DE CO-CREARE

Activitatea 1 – World Café

În cadrul acestei activități se urmărește deciderea, alături de comunitate, a direcțiilor celor mai importante în cadrul fazei de implementare a proiectului.

Direcțiile propuse spre dezbateră, în vederea detalierii tipurilor de intervenții posibile, au fost selectate în cadrul analizei preliminare a rezultatelor chestionarului (prin raportare la numărul de răspunsuri înregistrate până la momentul respectiv). Acestea sunt:

- a) Accesibilitate și mobilitate
- b) Mobilier și echipamente
- c) Diversitatea de programe și activități
- d) Implicarea comunității
- e) Managementul spațiilor verzi
- f) Managementul spațiilor verzi
- g) Ecologie

În cadrul acestei activități se urmărește de asemenea:

- Prezentarea rezultatelor preliminare ale chestionarului, pe baza cărora s-au identificat direcțiile de intervenție propuse spre dezbateră
- Prezentarea scopului activității, a regulilor și realizarea echipelor, atât pentru această activitate, cât și pentru activitatea de brain storming, cărora li se va cere să își desemneze un nume (element de coagulare și identitate) și un lider în vederea susținerii propunerilor

Activitatea 2 – Votul comunității / Mood Board

În cadrul acestei activități, se propun o serie de exemple de bună practică selectate de către echipă, pentru ca membrii comunității să le poată vota pe cele mai agreabile pentru ei, având de asemenea prilejul de a motiva alegerile făcute.

Activitatea 3: Brain Storming & Mapping

În cadrul acestei activități, participanții au oportunitatea de a propune idei și a le selecta pe cele cu cea mai bună compatibilitate, conturând soluții care să răspundă nevoilor identificate anterior, apoi să le spațializeze prin intermediul desenului pe hartă și a colajului 2D, în vederea integrării ideilor tuturor membrilor grupurilor de lucru.

- Pentru această activitate sunt necesare: un plan printat al parcului sau hârtii pentru a desena forma unui parc ideal, instrumente de scris și desenat, pin-uri și buline pentru marcat zonele de intervenție, foarfeci pentru decupat din planșele de moodboard, lipici, etc.

Pornind de la concluziile discuțiilor anterioare din cadrul primelor două activități participanții pot defini un concept de amenajare, fie pentru un parc de joacă ideal, fie pentru parcul ales pentru implementarea proiectului-pilot.

- Soluțiile trebuie să răspundă la o serie de întrebări precum: ce trebuie să conțină un loc de joacă?/ la ce nevoi răspund propunerile?/ cum trebuie intervențiile să fie organizate în spațiu așa încât să respecte nevoile de accesibilitate și utilizare echitabilă?

Soluțiile susținute în fața celorlalți participanți și discutate în plen pot primi sprijinul comunității sau pot fi contestate, ceea ce ajută grupul să decidă care sunt cele mai potrivite intervenții raportat la contextul spațial, social, economic, etc.

În partea de raportare (interpretarea datelor colectate în cadrul acestor ateliere) vom prezenta succint rezultatele obținute în urma acestor întrevederi.

ACTIVITĂȚI DE ÎNCHEIERE

Alături de participanți se realizează un rezumat al experienței avute și se formulează concluziile referitoare la cele discutate, cu mențiunea pașilor următori.

Obținerea de feedback

În funcție de disponibilitatea de timp și energia participanților se poate cere feedback general, sau se pot folosi diverse metode mai rapide pentru dobândirea lui (de exemplu li se poate solicita participanților să închidă ochii pentru a nu se influența unii pe alții și să ridice o mână dacă sunt de acord cu anumite afirmații – precum: am avut o experiență plăcută în cadrul acestui atelier, m-am simțit bine, am simțit că m-am lăsat imersat în discuții, am avut șansa să mă exprim, am creat spațiu și altora să se exprime, etc.)

III. CONECTAREA CU COMUNITATEA LOCALĂ

Strategia de promovare

Promovarea cercetării sociale în vederea atragerii de participanți la acest demers a avut două componente majore, după cum urmează:

1. PROMOVAREA CHESTIONARULUI

Promovarea sondajului s-a realizat inițial prin intermediul platformei de social media a Asociației CIVICA.

Ulterior, în vederea atragerii unui număr cât mai mare și mai divers de respondenți, distribuirea acestuia s-a făcut atât către lista de contacte calde a echipei în urma contactării directe a acestora, cât și în cadrul comunităților profesionale ale membrilor echipei.

În plus, sondajul a fost de asemenea transmis către companii private, ONG-uri, grădinițe și școli, unități de tip afterschool, locuri de petrecere și locuri de joacă pentru copii de tip privat și postat pe grupurile de facebook destinate mamicilor.

Ce înseamnă pentru tine
un spațiu de joacă ideal ?

Consultare comunitate



oaze
urbane

Spații de joacă pentru comunități sustenabile

Un proiect



În parteneriat cu



Suținut de



Element vizual asociat promovării etapei consultative desfășurate în vederea identificării nevoilor de utilizare a spațiilor de joacă de către comunitatea locală din Municipiul Iași (Material grafic realizat de Andrei Bodnar)



2. PROMOVAREA ATELIERELOR

Pe măsură ce chestionarul a început să beneficieze de mai multă vizibilitate și să înregistreze mai multe răspunsuri, în funcție de disponibilitatea pe care respondenții au manifestat-o față de a fi contactați ulterior în vederea includerii în etapele următoare ale proiectului, s-a creat o bază de date cu aceștia.

Astfel promovarea atelierelor s-a realizat prin contactarea prin email a persoanelor selectate în această bază de date și invitarea de a se înscrie la eveniment prin completarea unui formular de înscriere

De asemenea, pentru promovarea evenimentului referitor la realizarea proiectului pilot, s-au amplasat afișe în scările de bloc din proximitatea locului de joacă vizat.

ATELIERE CONSULTATIVE

Spații de joacă pentru comunități sustenabile

28 septembrie 10:00 - 13:00
Bulevardul Alexandru cel Bun nr. 70

29 septembrie 15:00 - 18:00
Re-Mind Center

Un proiect



În parteneriat cu



Susținut de



Element vizual asociat promovării atelierelor participative desfășurate în vederea identificării nevoilor de utilizare a spațiilor de joacă de către comunitatea locală din Municipiul Iași (Material grafic realizat de Andrei Bodnar)

Păstrarea relației cu comunitatea a fost un aspect important pe tot parcursul proiectului, urmărind informarea acesteia prin intermediul paginii de facebook, dar mai ales în perioada atelierelor participative, comunicarea realizându-se după cum urmează:

- Anterior evenimentului – comunicare prin intermediul mesajelor scrise telefonice și email
- În cadrul evenimentului – prezentarea proiectului, a obiectivelor, a unor elemente relevante din analiza preliminară a rezultatelor chestionarului, comunicarea referitor la așteptările și temerile legate de atelier/proiect, respectiv identificarea nevoilor legate de amenajarea locurilor de joacă
- Ulterior evenimentului – păstrarea contactului prin intermediul realizării unui grup de whatsapp destinat comunității parcului



oaze urbane

Spații de joacă pentru comunități sustenabile



RAPORT - SONDAJ PRIVIND NEVOILE REFERITOARE LA UTILIZAREA SPAȚIILOR DE JOACĂ DIN MUNICIPIUL IAȘI

Sondajul de opinie a fost lansat la finalul lunii august a anului 2024, iar interpretarea rezultatelor s-a realizat la finalul lunii decembrie, analizându-se un număr total de 565 de răspunsuri.

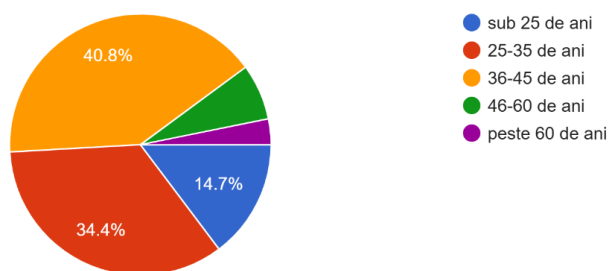
Dintre acestea, în urma analizei, s-au exclus acelea care nu respectau criteriile de încadrare (respondenții nu erau aparținători ai copiilor, etc.), raportul final reflectând un număr de 541 de răspunsuri.

Raportul de față prezintă într-o primă fază rezultatele chestionarului, pentru ca apoi în final să marcheze acele concluzii care pot constitui o ancoră pentru modul în care locurile de joacă pot fi gândite în viitor, de la planificare până la implementare.

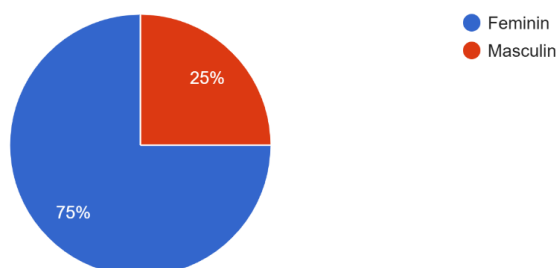
Rezultate obținute

Pornind de la obiectivele cercetării stabilite în cadrul Metodologiei de realizare a sondajului privind percepția comunității asupra locurilor de joacă în vederea identificării nevoilor utilizatorilor față de acest tip de spații, s-au identificat o serie de aspecte relevante pentru acest subiect, după cum urmează:

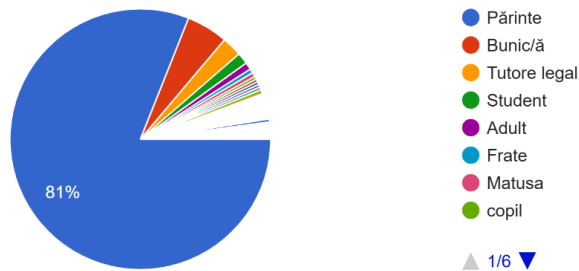
1. Care este vârsta dumneavoastră?



2. Gen



3. Selectați categoria din care faceți parte



4. Cartierul în care locuiți în Iași

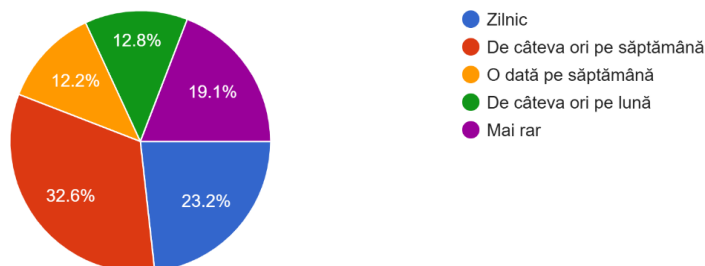
În ordine descrescătoare a numărului de răspunsuri primite, cele mai reprezentative cartiere de care aparțin respondenții sunt următoarele:

- Tătărași – 16.82 % răspunsuri
- Copou – 12.94 % răspunsuri
- Canta - Păcurari – 9.06 % răspunsuri
- Nicolina – 8.13 % răspunsuri
- CUG – 7.58 % răspunsuri
- Alexandru cel Bun – 6.84 % răspunsuri
- Bucium – 5.18 % răspunsuri

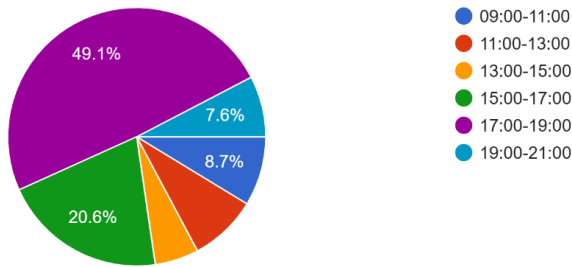
De asemenea, 8.13 % din respondenți aparțin Zonei Metropolitane Iași.

Alte cartiere din Municipiul Iași cu o reprezentativitate sub valoarea de 5 % sunt: Centru, Podu Roș, Dacia, Galata, Gara-Arcu, Cantemir, Tudor Vladimirescu, Bularga, Moara de Foc, Metalurgie, Primăverii, Mircea cel Bătrân.

5. Cât de des vizitați locurile de joacă din cartierul dumneavoastră?

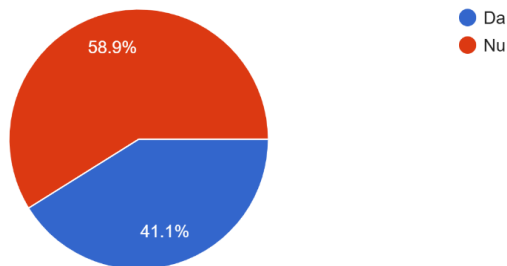


6. Care este intervalul orar în care frecvențați cel mai des locuri de joacă?



Rezultatele obținute pentru această întrebare sugerează că majoritatea timpului petrecut în spațiile de joacă este după-amiaza, respectiv după serviciu sau grădiniță/școală.

7. Aveți un loc de joacă preferat în Iași?



8. Dacă răspunsul la întrebarea anterioară este "Da", vă rugăm menționați despre care loc de joacă este vorba (adresa) și de ce îl preferați.

Când vine vorba de a realiza un clasament al parcurilor în conformitate cu nivelul de atractivitate pe care acestea îl prezintă pentru utilizatori, mai precis pentru aceia care au un loc de joacă preferat în Municipiul Iași, ierarhia acestora este următoarea:

1) Parcul Copou (Tei) – aproximativ 15% din respondenți. Acest parc este definit de comunitate ca fiind un spațiu cu următoarea combinație de caracteristici (în ordinea frecvenței motivelor aduse în favoarea alegerii făcute de către aceștia):

- spațiu/ dimensiune – sub 15 % din respondenți au folosit acest argument
- diversitate/ varietate – sub 10 % din respondenți au folosit acest argument
- curățenie – sub 10 % din respondenți au folosit acest argument
- umbră/ răcoare – sub 10 % din respondenți au folosit acest argument
- natură – sub 10 % din respondenți au folosit acest argument

Alte argumente invocate, de această dată cu o frecvență mai mică a răspunsurilor, respectiv sub 5% din răspunsurile celor care au ales acest parc ca favoritul lor, sunt: faptul că e pretabil pentru copii din categorii de vârstă diferite, modernizat, oferă siguranță, funcționalitate (echipamente nedeteriorate), biciclete/jocuri cu mingea/sport,

bănci pentru părinți, servicii (cafea) în apropiere, faptul că e îngrijit, că e liniște, că e bine organizat din punct de vedere spațial și că se află în apropierea locuinței.

2) Parcul Copou (Expoziției) – menționat de aproximativ 14% dintre respondenți. Acest parc este definit de comunitate ca fiind un spațiu cu următoarea combinație de caracteristici (în ordinea frecvenței motivelor aduse în favoarea alegerii făcute de către aceștia):

- diversitate/ varietate (inclusiv diversitatea arborilor) – sub 15 % din respondenți au folosit acest argument
- umbră/ răcoare – sub 15 % din respondenți au folosit acest argument
- curățenie – sub 10 % din respondenți au folosit acest argument
- spațiu/ dimensiune – sub 10 % din respondenți au folosit acest argument
- modernizat/renovat/nou – sub 10 % din respondenți au folosit acest argument

Alte argumente invocate, de această dată cu o frecvență mai mică a răspunsurilor, respectiv sub 5% din răspunsurile celor care au ales acest parc ca favoritul lor, sunt: faptul că oferă siguranță (inclusiv existența unei împrejurimi), că e pretabil pentru copii din categorii de vârstă diferite, că oferă funcționalitate (echipamente nedeteriorate), prezența naturii, facilități și servicii (de cumpărat apă/înghețată), inclusiv toaletă.

De asemenea au fost apreciate pavajul confortabil/ suprafața sigură de cădere, locurile de parcare la umbră (pentru cei care vin de departe), existența băncilor/locurilor de stat pentru însoțitori, aleile, faptul că e îngrijit și nu în ultimul rând, aspectul estetic.

3) Parcul din cartier/ din spatele blocului/ cel mai apropiat –această categorie de parcuri a fost votată ca preferată de aproximativ 5% de respondenți. Aceste parcuri sunt apreciate de comunitate pentru anumite aspecte, ele fiind diferite de la caz la caz, dintre care menționăm:

- apropierea de casă
- puțin aglomerat
- siguranță (inclusiv retragerea de la stradă și echipamente sigure)
- curățenie
- diversitate (inclusiv prezența terenurilor de sport)
- umbră

Alte parcuri menționate de către participanții la sondaj, însă cu o frecvență mult mai redusă sunt: Parcul Ciurchi, Parcul Junimea, Parcul Piața Voievozilor, parcul de joacă din spatele blocului Gulliver, parcul de lângă Liceul Comandor Alexandru Cătuneanu – Lunca Cetățuiei, locul de joacă de lângă Biblioteca Gh. Asachi – Nicolina, locul de joacă din fața Creșei Nr. 8 Poienița Însorită, etc.

Alte aspecte considerate importante de către comunitate în vederea alegerii parcului/locului de joacă favorit, în ordinea frecvenței lor, au fost:

- apropierea de grădiniță (ca variantă la apropierea de casă)
- sentimentul de apartenență
- categorii de utilizatori – copii, adolescenți, adulți / preabilitate pentru mai multe categorii de vârstă
- mobilier care să integreze și prezența însoțitorului/ leagăn copil + părinte
- bănci/ locuri de stat pentru aparținători
- spațiu pentru role, biciclete, jocul cu mingea, sport
- mobilier deosebit – căluți, tobogan cu bile
- siguranță (nu sunt persoane fără adăpost)
- servicii (suc, înghețată) în apropiere
- toalete/ băi mamă + copil
- să încurajeze copiii la mișcare
- să fie îngrijit
- să fie liniște

9. Ce contează cel mai mult pentru dumneavoastră la un loc de joacă? (Menționați cel puțin 2 aspecte)

În ordinea frecvenței (procent din numărul respondenților, care reflectă numărul mențiuni), cele mai discutate aspecte au fost următoarele:

- Siguranță – 56.01%
- Curățenie (inclusiv mobilier curat) și igienizare – 45.10%
- Diversitate/varietate – 30.13%
- Echipamente sigure – 21.07%
- Vegetație /natură (cu focus pe copaci) – 19.59%
- Umbră – 14.23%
- Dimensiune și lipsa aglomerației – 10.72%
- Apropierea de casă – 8.69%
- Bănci/ locuri de stat/ amenajări/ echipamente pentru însoțitori – 6.28%
- Incluziune – locuri/echipamente pentru copii mici, dar și pentru copii mai mari (toate categoriile de vârstă, inclusiv adolescenți) – 6.10%
- Lipsă poluare (inclusiv fonică) – 6.10%

Cu o frecvență mai redusă (sub 5 %) au fost menționate și următoarele aspecte:

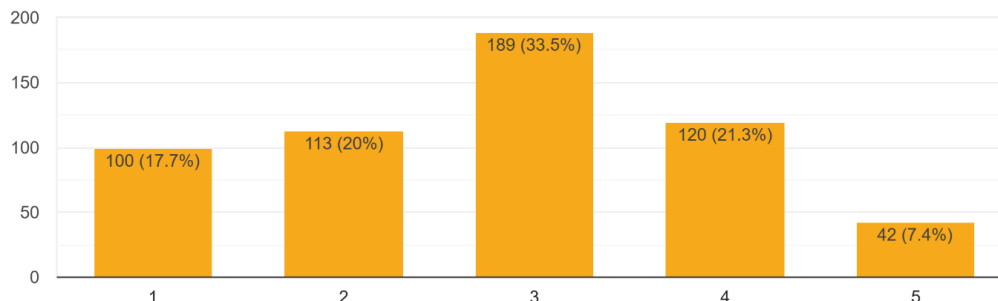
- Facilitățile oferite
- Mobilare (prezența leagănelor, a toboganelor, a unei surse de apă potabilă, amenajări acvatice, coșuri pentru gunoi, toalete)
- Design-ul/amenajarea (inclusiv cromatică – culori nestridente, aspect prietenos, atractivitate)
- Atmosfera (confortul, temperatura, condiții de joacă vară/iarnă, liniștea)
- Suprafață sigură pentru cădere, fără pietriș
- Materiale prietenoase cu mediul/naturale/mobilier eco-friendly

- Aparate de joacă adaptate și pentru cei cu dizabilități (nu doar satisfacerea condițiilor de accesibilitate pentru acești copii)
- Instalații de joacă potrivite pentru mai multe categorii de vârstă (concomitent)/ care să permită jocul intergenerațional, dar și separarea zonelor destinate copiilor mai mici de cele destinate copiilor mai mari
- Spațiul să fie versatil
- Existența unor spații de odihnă
- Interzicerea accesului animalelor
- Atenție la alergii – specii de plante de evitat

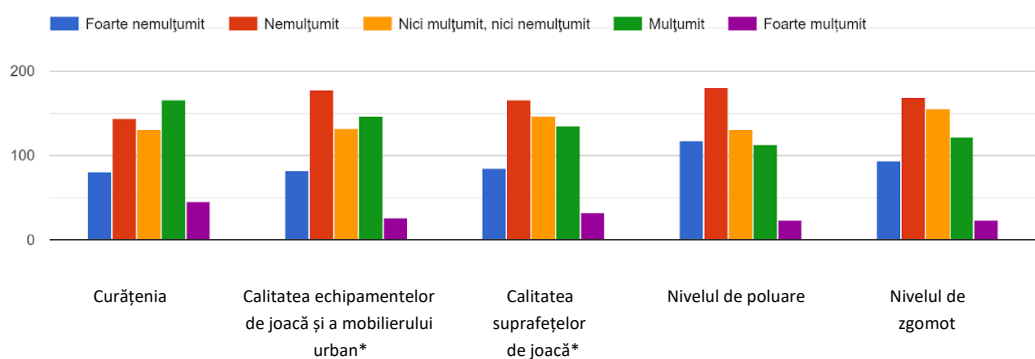


Grafic reflectând aspectele cele mai importante pentru comunitate în ceea ce privește nevoile de utilizare ale locurilor de joacă din Municipiul Iași

10. Pe o scară de la 1 la 5, în general, cât de mulțumit sunteți de locurile de joacă din cartierul dumneavoastră?



11. Vă rugăm indicați cât de mulțumit sunteți de următoarele aspecte în ceea ce privește calitatea spațiilor de joacă pe care le frecvențați.



*aspecte privind aspectul/ funcționalitatea, dar și materialele utilizate

Curățenia – Cea mai mare parte "Mulțumiți", urmați de "Nemulțumiți", respectiv "Nici mulțumiți, nici nemulțumiți".

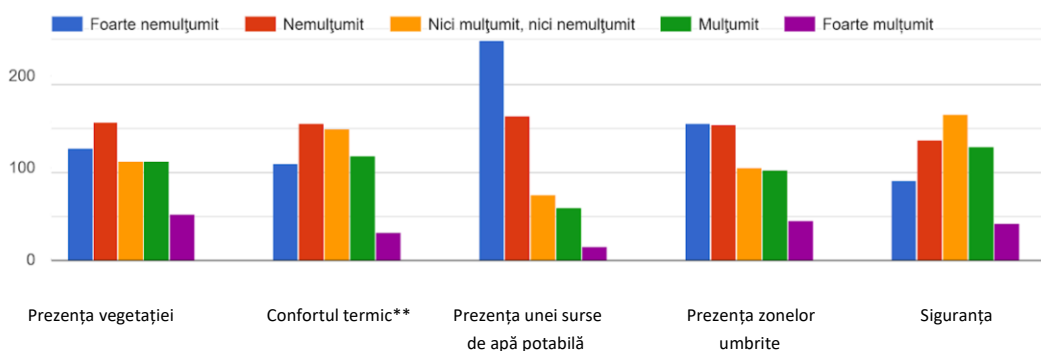
Calitatea echipamentelor de joacă (inclusiv funcționalitate/ siguranță de utilizare – în conformitate cu răspunsurile primite la întrebarea 9) – Cea mai mare parte "Nemulțumiți" (soluții oferite de comunitate în capitolul Concluzii - întrebarea 9), urmați de "Mulțumiți", respectiv "Nici mulțumiți, nici nemulțumiți".

Calitatea suprafețelor de joacă (inclusiv integritate, siguranța la cădere – în conformitate cu răspunsurile primite la întrebarea 9). Trend negativ – Cea mai mare parte "Nemulțumiți", urmați de "Nici mulțumiți, nici nemulțumiți", respectiv "Mulțumiți".

Nivelul de poluare – Trend negativ – Cea mai mare parte "Nemulțumiți", urmați de "Nici mulțumiți, nici nemulțumiți", respectiv "Mulțumiți".

Nivelul de zgomot – Trend negativ – Cea mai mare parte "Nemulțumiți", urmați de "Nici mulțumiți, nici nemulțumiți", respectiv "Mulțumiți".

Se poate observa că însumând valorile obținute pentru categoriile "Mulțumiți" și "Foarte mulțumiți", pentru fiecare aspect în parte, rezultatele sunt inferioare din punct de vedere numeric celor ce ar reieși dacă am însuma valorile obținute pentru categoriile "Nemulțumit" și "Foarte nemulțumit".



**aspecte privind temperatura aerului, a suprafețelor și echipamentelor de joacă, prezența curenților de aer

Prezența vegetației – Percepție negativă marcată – Cea mai mare parte "Nemulțumiți", urmați de "Foarte nemulțumiți", respectiv "Mulțumiți"/"Nici mulțumiți, nici nemulțumiți".

Confortul termic – Trend negativ – Cea mai mare parte "Nemulțumiți", urmați de "Nici mulțumiți, nici nemulțumiți", respectiv "Mulțumiți".

Prezența unei surse de apă potabilă – Trend negativ extrem – Cea mai mare parte "Foarte nemulțumiți", urmați de "Nemulțumiți", respectiv "Nici mulțumiți, nici nemulțumiți".

Prezența zonelor umbrite – Trend negativ – Cea mai mare parte "Foarte nemulțumiți"/"Nemulțumiți", urmați de "Mulțumiți"/"Nici mulțumiți, nici nemulțumiți".

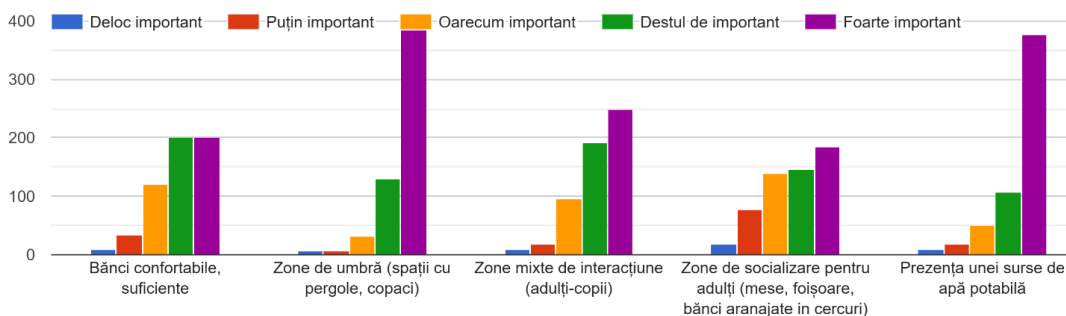
Siguranța – Cea mai mare parte "Nici mulțumiți, nici nemulțumiți", urmați de "Nemulțumiți", respectiv "Mulțumiți".

12. Menționați top 3 aspecte ce ar putea fi îmbunătățite în spațiile de joacă folosite frecvent de copiii din familia (sau în grija) dumneavoastră.

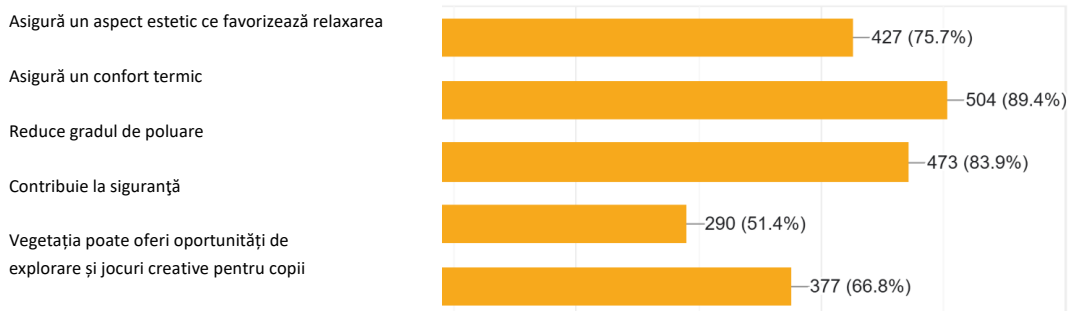
Răspunsurile la această întrebare le reiau parțial pe cele de la întrebarea 9 - *Ce contează cel mai mult pentru dumneavoastră la un loc de joacă?*, subliniind importanța existenței, pe de o parte, dar și a îngrijirii/îmbunătățirii pe de altă parte, a unor aspecte precum (în ordinea frecvenței, cele mai discutate aspecte au fost următoarele):

- Curățenia – 17 % răspunsuri
- Siguranța – 14 % răspunsuri
- Natura – 10 % răspunsuri
- Umbra – 9 % răspunsuri
- Diversitatea – 4 % răspunsuri

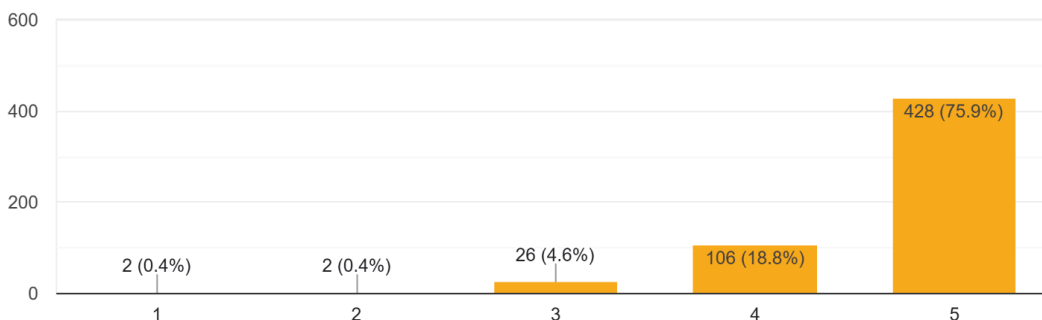
13. Ce elemente considerați că ar putea fi îmbunătățite în spațiile de joacă pentru a răspunde mai bine nevoilor părinților, bunicilor sau altor însoțitori ai copiilor? (marcați la fiecare opțiune gradul de importanță pentru dvs.)



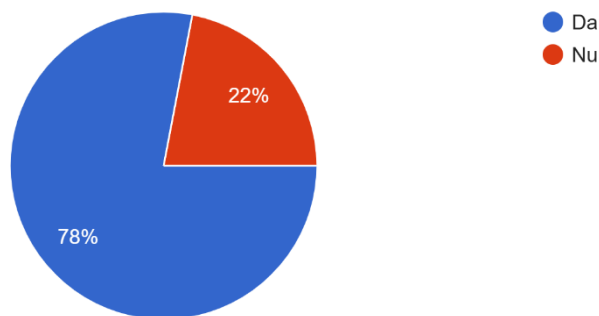
14. Cum considerați că influențează prezența vegetației satisfacția dumneavoastră și a copiilor în locurile de joacă?



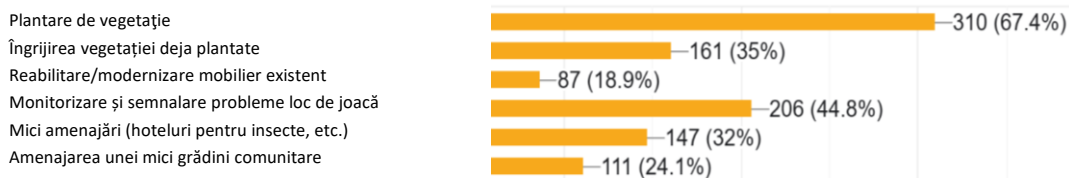
15. În ce măsură credeți că soluțiile bazate pe natură (inclusiv vegetația, arborii și arbuștilor, sursele de apă, etc. în amenajare) sunt importante în strategiile de reabilitare a locurilor de joacă?



16. Ați fi dispus/ă să vă implicați în activități pentru îmbunătățirea spațiilor de joacă din cartier, prin adoptarea unor soluții de înverzire?



17. Dacă da, cum v-ar plăcea să vă implicați?



Concluzii

Informații demografice referitoare la respondenți

Se poate observa că cea mai mare disponibilitate pentru a completa astfel de chestionare în vederea îmbunătățirii condițiilor din locurile de joacă pentru copii, la nivel de gospodărie, o prezintă mămicile (categoria părinte, gen feminin) cu o vârstă cuprinsă între 36-45 ani, ceea ce poate sugera existența unui caracter proactiv pronunțat în cadrul acestei categorii de respondenți.

Motivul pentru care această categorie de vârstă este mai bine reprezentată poate fi legat de numărul de copii din familie, dar și de stabilitatea economică la care aceste familii au ajuns, ceea ce duce la un sentiment mai pronunțat de siguranță și ca urmare la o disponibilitate mai mare de a se implica în astfel de proiecte.

În ceea ce privește proiectul nostru, aceste date ne dau o primă idee despre cum am putea etapiza într-un mod mai eficient comunicarea către beneficiarii proiectului pe viitor, respectiv către cine să ne îndreptăm în momentul în care proiectul depășește etapa teoretică și ajunge în faza de implementare.

Frecvența și intervalele de vizitare ale spațiilor de joacă

În ceea ce privește frecvența de vizitare a spațiilor de joacă, este alarmant că 12.8 % din respondenți au transmis că vizitează locurile de joacă de câteva ori pe lună și 19.1 % mai

rar (un total de 31.9 % nu vizitează aceste spații pentru copii suficient de des). Deși ar putea exista și alte motive, cum ar fi disponibilitatea de timp redusă a unor părinți de a-și însoți copiii la joacă, această situație se poate datora și faptului că în cazul în care nu există locuri de joacă suficient de aproape de casă, copiii vor avea mai rar prilejul de a ieși la joacă.

Referitor la orarul de vizitare al locurilor de joacă, se poate observa că o majoritate covârșitoare în raport cu celelalte categorii este dată de intervalul de timp 17:00-19:00 (49.1%). Acest lucru este îngrijorător în contextul în care în spațiul alocat pentru răspunsuri libere din cadrul chestionarului, un număr considerabil de respondenți au menționat faptul că sunt deranjați de aglomerația din locurile de joacă. Dacă e să cumulăm datele, prevalente sunt intervalele orare 15:00-17:00 (20.6%), 17:00-19:00 (49.1%), 19:00-21:00 (7.6%), deci un total de 77.3% din respondenți îi însoțesc pe copii la locul de joacă după amiaza.

Însă ce se întâmplă în timpul vacanțelor, când copii nu merg la grădiniță/școală? Pentru ca ei să poată petrece mai mult timp în locurile de joacă alături de prietenii lor, nevoia de umbră și confortul termic devin și mai importante decât acest sondaj reflectă în momentul de față.

Datorită faptului că în timpul verii, când copiii au mai multă disponibilitate de a le vizita este foarte cald, frecvența vizitelor în intervalul orar 11:00-15:00 ar putea să crească dacă am crea condiții mai bune în ceea ce privește confortul termic în această perioadă a zilei, fapt ce ar putea duce la o depresurizare a spațiilor de joacă!

Parcuri de joacă preferate

În mod neașteptat, un număr foarte mare de respondenți (58.9%) consideră că nu au în momentul de față un loc de joacă preferat în Municipiul Iași. Considerăm că este important de identificat motivele care stau la baza acestui răspuns.

În plus, dacă analizăm caracteristicile combinațiilor de aspecte considerate importante în raport cu spațiile selectate ca fiind preferate de către cei care au putut identifica un astfel de spațiu, se poate observa un număr mic de mențiuni pentru dimensiunea spațiului sau prezența naturii în Parcul Expoziției, selectat ca fiind unul din cele două parcuri favorite din Municipiul Iași.

Totuși, având în vedere acești doi factori de influență menționați mai sus s-au regăsit cu o pondere mai mare printre răspunsurile la alte întrebări care puneau sub semnul întrebării importanța lor în amenajarea locurilor de joacă, putem considera că atunci când aceste condiții sunt deja satisfăcute de către parcurile din proximitate/ ușor accesibile, alte aspecte devin mai importante pentru comunitate.

Având în vedere că în clasamentul realizat, primele două parcuri (Parcul Copou și Parcul Expoziției) sunt totodată cele mai importante și frumoase parcuri din Municipiul Iași, însă ele nefiind definite explicit ca locuri de joacă, ci cuprinzând într-adevăr și zone de joacă pentru copii, nu e clar dacă răspunsurile respondenților fac referire la zonele de joacă din aceste parcuri mari sau se referă la cele două parcuri în ansamblu. În oricare din situații, putem spune că există o preferință pentru locuri de joacă în zone spațioase, cu multă vegetație matură și care sunt destinate tuturor categoriilor de utilizatori.

Deși nu este la îndemână, mulți părinți preferă să vină cu copiii în spațiile de joacă mai umbrite (Copou, Expoziției, Tătărași, Ciurchi).

Acest lucru s-ar rezolva foarte ușor dacă spațiile de joacă din cartierele-dormitor ar deveni mai atractive și mai umbroase. Astfel părinții nu ar trebui să mai facă o deplasare în plus în ziua respectivă, ci ar alege pe bază de proximitate.

Mai mult, alegerea este dată și de experiența de joc mai bogată și diversitatea mai mare de echipamente pe care parcurile acestea le au (Ciurchi, Expoziției) și de existența unor servicii destinate însoțitorilor copiilor, precum locuri de stat pentru aceștia, prezența unor cafenele, etc.

Nevoi și preferințe privind spațiile de joacă

Analizând răspunsurile primite la întrebarea deschisă referitoare la cele mai importante aspecte legate de conformarea locurilor de joacă (*Întrebarea nr. 9: Ce contează cel mai mult pentru dumneavoastră la un loc de joacă?*), am observat că mare parte din ele ar putea fi corelate și clasificate după patru mari categorii de interes, în ordinea în care urmează: siguranță, diversitate, experiența de joc și aspecte de ordin urbanistic.

În continuare vom încerca să sintetizăm și să prezentăm cât mai succint concluziile dobândite în urma interpretării datelor, în legătură cu fiecare dintre categoriile mai sus menționate.

SIGURANȚĂ

Din siguranță se desprind mai multe sub-aspecte, pentru unele din ele comunitatea identificând deja soluții posibile.

Peste 603 de mențiuni (în condițiile în care participanții la chestionar au putut adresa mai multe aspecte și fiecare din ele a fost numărat separat – pentru a nu crea confuzie, nu am prezentat aceste valori numerice în capitolul anterior) fac referire în mod direct sau indirect la siguranța copiilor în locurile de joacă, fie că e vorba de control, supraveghere, inspecție sau monitorizare.

În general, răspunsurile corelate cu acest aspect pot fi încadrate în unul din următoarele două sub-aspecte:

- Siguranța în legătură cu experiența de joacă
- Siguranța în legătură cu factorii perturbatori din afara locului de joacă (oameni, mașini, intemperii)

Siguranța în legătură cu experiența de joacă

- Integritatea obiectelor de joacă/echipamentelor/suprafețelor de joacă (să fie întreținute, de calitate, funcționalitatea lor, adaptarea lor pentru vârsta copiilor) – 21% din respondenți au menționat acest aspect
- Dimensiunea spațiului – 8.3% din respondenți au menționat acest aspect
- Bănci/ locuri de stat pentru însoțitori (preferabil la umbră) de unde să aibă vizibilitate bună asupra copiilor – 6.28 % din respondenți au menționat acest aspect

Alte aspecte menționate cu o frecvență mai redusă (sub 5%), considerate de asemenea importante au fost și:

- Calitatea podelelor/ suprafață prietenoasă căderilor
- Fără pietriș, pietricelele putând fi înghițite de copii
- Spațiu aerisit, aglomerația crescând riscul de accidente
- Leagăne cu protecție pentru copiii mici de tot

Siguranța în legătură cu factorii perturbatori din afara locului de joacă

- Retragerea de la arterele majore de circulație – 6.19 % din respondenți au menționat acest aspect

Alte aspecte menționate cu o frecvență mai redusă (sub 5%), considerate de asemenea importante au fost și:

- Lipsa adulților străini
- Acoperiș pentru un spațiu de joacă în caz de ploaie

Soluții oferite de comunitate:

- îmbunătățirea relației cu drumurile (îngrădirea locului destinat pentru jocul copiilor)
- închiderea locației pe timp de noapte/iluminat
- supraveghere (prezența unui paznic, supraveghere video/ audio)
- lipsa adulților străini (oameni în stare de ebrietate, oameni fără adăpost)
- respectarea regulamentului afișat pe gardul locurilor de joacă
- verificarea periodică a echipamentelor destinate jocului copiilor
- reparații efectuate la timp/ /mentenanță eficientă
- îndepărtarea cu prioritate a gunoaielor periculoase pentru copii precum sticle, doze, etc.

DIVERSITATE

Când se referă la diversitate, comunitatea locală adresează două aspecte importante: pe de o parte diversitatea jucăriilor, a echipamentelor, a facilităților și serviciilor disponibile, iar pe de altă parte, diversitatea privind utilizatorii locurilor de joacă.

În ceea ce privește diversitatea, aceasta este menționată de peste 257 de ori în răspunsurile comunității la această întrebare, după cum urmează:

- Diversitatea jucăriilor (diversitatea activităților/ jucăriilor/ aparatelor de joacă, complexitate, mai multe echipamente) – 30% din respondenți
- Diversitatea utilizatorilor (bănci/ locuri de stat, inclusiv amenajări și echipamente pentru însoțitori) – 6.28 % din respondenți
- Diversitatea utilizatorilor (locuri/echipamente pentru copii mici, dar și pentru copii mai mari, din toate categoriile de vârstă, inclusiv adolescenți) – 6.10% din respondenți
- Diversitatea facilităților și serviciilor din împrejur – 5% din respondenți

Alte aspecte menționate cu o frecvență mai redusă (sub 5%), considerate de asemenea importante au fost și:

- Diversitatea utilizatorilor (Instalații de joacă potrivite pentru mai multe categorii de vârstă (concomitent)/ care să permită jocul intergenerațional)
- Diversitatea utilizatorilor (jucării pentru copii cu dizabilități, dotarea cu echipamentele necesare acestora pentru a se putea juca)
- Diversitatea vegetației (menționăm că acest din urmă aspect a fost încadrat la o altă întrebare, dar am considerat că s-ar potrivi și aici)

EXPERIENȚA DE JOC

Nu ar fi greșit să considerăm că toate aspectele din acest chestionar au un impact considerabil în legătură cu experiența de joc.

În această secțiune însă am încercat să le ”decupăm” pe acelea care pot fi cel mai mult corelate cu activitatea de joacă a copiilor, precum și să redăm din aspectele menționate de respondenți, care considerăm că sunt foarte valoroase în legătură cu felul în care suntem obișnuiți să privim și am putea să devenim obișnuiți să vedem jocul copiilor în viitor.

Privitor la factorii care influențează cel mai mult jocul copiilor, peste 206 menționări din cadrul răspunsurilor la această întrebare fac referire la acest aspect:

- **Prezența vegetației /a naturii (cu focus pe copaci)** – 20% din respondenți
- Incluziune – locuri/echipamente pentru copii mici, dar și pentru copii mai mari (toate categoriile de vârstă, inclusiv adolescenți) – 6.10% din respondenți
- Diversitatea facilităților oferite – 5% din respondenți

Alte aspecte menționate cu o frecvență mai redusă (sub 5%), considerate de asemenea importante au fost și:

- Prezența leagănelor și a toboganelor
- Design-ul/amenajarea (inclusiv cromatica – folosirea unor culori nestridente, aspect prietenos, atractivitatea)
- Materiale prietenoase cu mediul/naturale/mobilier eco-friendly
- Instalații de joacă potrivite pentru mai multe categorii de vârstă (concomitent)/care să permită jocul intergenerațional
- Aparată de joacă adaptate și pentru cei cu dizabilități (nu doar satisfacerea condițiilor de accesibilitate pentru acești copii)

În ceea ce privește standardul setat de comunitate privind experiența de joc a copiilor, acesta este foarte mult corelat cu diversitatea echipamentelor destinate jocului copiilor, complexitatea lor, gradul de inventivitate al acestora, așteptările comunității fiind următoarele:

- să înlesnească joacă împreună cu alți copii
- să încurajeze jocurile de rol (prezența unei căsuțe pentru copii)
- să stimuleze creativitatea
- să îi încurajeze pe copii să exploreze
- să îi sprijine pe copii să își dezvolte abilități
- să îi îndemne pe copii la joacă liberă
- să includă jocuri de tip "STEM"
- să includă jocuri "open ended" (trasee pentru mingi, joacă cu apa, nisip)
- să permită activități senzoriale
- jocul să fie distractiv
- jocul să fie relaxant
- jocul să fie educativ

În plus, tot corelat cu experiența din parc a copiilor, au fost menționate și următoarele aspecte de mai jos, pe care le considerăm important de menționat, cu riscul ca unele din ele să se repete:

- Adaptarea aleilor unor scopuri diferite, astfel încât acestea să nu aibă doar cu scop funcțional, de a ajunge la locurile de joacă, ci să încurajeze și plimbarea, inclusiv prin iarbă
- Lipsa aglomerației în locurile de joacă
- Existența unui spațiu pentru sporturi, joc cu mingea, piste pentru biciclete
- Sprijinul unei comunități de copii din toate categoriile de vârstă, inclusiv adolescenți, pentru care nu prea există spații de petrecere a timpului liber
- Existența regulilor și respectarea regulilor, inclusiv existența unei persoane care să se asigure de respectarea regulilor

În final, o observație ce merită menționată de asemenea, este că atunci când participanții la chestionar au fost întrebați cât de importantă e prezența apei pentru ei/

cât de nemulțumiți sunt în legătură cu acest aspect, aceștia au oferit un număr mare de răspunsuri în sprijinul necesității de a include apa în locurile de joacă, însă când li s-a dat libertatea să aleagă care ar fi cele mai importante aspecte pentru ei, pentru apă apare o frecvență redusă.

După cum am menționat anterior, întrebările deschise, cu răspunsuri libere (cum este întrebarea nr. 9), au fost amplasate în structura chestionarului înaintea celor cu răspunsuri la alegere dintr-o serie de răspunsuri predeterminate (cum sunt întrebările nr. 11 și 13).

Sperăm că prin completarea acestui chestionar părinții au avut ocazia să-și amintească cât de importantă e sursa de apă pentru noi oamenii, dar mai ales pentru copii.

ASPECTE DE ORDIN URBANISTIC

Referitor la așteptările comunității privind încadrarea locurilor de joacă cu mai multă atenție în planurile urbanistice, 109 mențiuni fac referire la acest aspect, în felul următor:

- Apropierea de casă (accesibilitate) – 8.68% din respondenți
- Retragera de la arterele majore de circulație – 6.10% din respondenți
- Facilitățile oferite, serviciile din proximitate (cafenea, magazine, automat) – 5% din respondenți

Alte aspecte menționate cu o frecvență mai redusă (sub 5%), considerate de asemenea importante au fost și:

- Acces parcare în caz că parcul nu se află suficient de aproape de locuințele utilizatorilor (notă: luăm în calcul în acest caz disponibilitatea pentru mers pe jos a unui copil, nu a unui adult, deci considerăm că în cazul locurilor de joacă accesibilitatea pietonală se calculează altfel decât în cazul unui parc normal)
- Să fie adaptat nevoilor zonei, ca mărime (corelat cu densitatea de locuitori)
- Să fie în zone ferite de curenți puternici de aer

Gradul de mulțumire privind spațiile de joacă

În ceea ce privește gradul de satisfacție față de calitatea locurilor de joacă cu cea mai bună accesibilitate pentru respondenți, opiniile acestora sunt diversificate, cea mai mare pondere având răspunsurile neutre.

Când însă verificăm gradul de satisfacție raportat la anumite aspecte specifice ce pot afecta experiența de joacă din spațiile destinate copiilor, aspecte precum: calitatea suprafețelor de joacă, nivelul de poluare, nivelul de zgomot, prezența vegetației, confortul termic, prezența unei surse de apă potabilă și prezența zonelor umbrite – înregistrează un trend negativ în percepția respondenților.

Cea mai mare parte a respondenților sunt "Nemulțumiți" de aceste aspecte, urmați de cei "Nici mulțumiți, nici nemulțumiți", respectiv de cei "Mulțumiți". Se poate observa de asemenea că, în general, însumând valorile obținute pentru categoriile "Mulțumiți" și "Foarte mulțumiți", pentru fiecare aspect în parte, rezultatele sunt inferioare din punct de vedere numeric celor ce ar reieși dacă am însuma valorile obținute pentru categoriile "Nemulțumit" și "Foarte nemulțumit".

Aspecte de îmbunătățit

Răspunsurile la această întrebare confirmă că aspectele considerate cele mai importante legate de locurile de joacă sunt și cele care au nevoia cea mai mare de îmbunătățire: curățenia, siguranța, prezența naturii, prezența umbrei, diversitatea.

E important ca respondenții să ia în considerare că și ei pot și chiar trebuie să se simtă bine când au grijă de copiii lor, astfel că prin *Întrebarea nr. 13 - Ce elemente considerați că ar putea fi îmbunătățite în spațiile de joacă pentru a răspunde mai bine nevoilor părinților, bunicilor sau altor însoțitori ai copiilor?*, ne-am dorit să deschidem calea către o abordare mai integratoare a nevoilor tuturor celor din familie, pentru început în ceea ce privește calitatea locurilor de joacă.

Considerăm că aspectele care necesită îmbunătățiri trebuie să fie raportate atât la nevoile copiilor, cât și ale însoțitorilor lor: dacă părinții se simt bine, copiii se vor simți și mai bine.

Toate cele cinci aspecte propuse de noi (bănci confortabile – suficiente, zone de umbră, zone mixte de interacțiune adulți – copii, zone de socializare pentru adulți, prezența unei surse de apă potabilă) pentru îmbunătățire au fost considerate ca fiind foarte importante de către majoritatea respondenților, cu o preocupare aparte către prezența umbrei (1), respectiv prezența unei surse de apă potabilă (2).

Observăm că atunci când se propun ca variante natura, umbra sau apa, comunitatea are dispoziția de a alege aceste aspecte ca fiind deosebit de importante, dar de exemplu în cazul prezenței apei, acest aspect foarte important nu a fost propus în lista de răspunsuri libere.

Prezența vegetației în locurile de joacă

Cele mai apreciate 3 aspecte referitoare la importanța/ rolul vegetației în amenajarea locurilor de joacă, din punctul de vedere al respondenților, sunt următoarele:

- Asigură un confort termic (prin contribuția arborilor maturi la zonele de umbră)
- Reduce gradul de poluare (prin intermediul gardurilor vii sau a perdelelor verzi perimetrare)
- Asigură un aspect estetic ce favorizează relaxarea

Utilizarea Soluțiilor Bazate pe Natură pentru revitalizarea parcurilor de joacă

Un procent covârșitor de 75.9% consideră că utilizarea Soluțiilor Bazate pe Natură este bine venită în revitalizarea parcurilor de joacă, ceea ce confirmă necesitatea suplimentării investiției de timp și energie inclusiv din partea autorităților locale, în vederea adoptării acestui tip de soluții în amenajarea locurilor de joacă.

Implicarea comunității în gestiunea locurilor de joacă pentru copii

Din partea respondenților care au participat la completarea chestionarului există o disponibilitate afirmată relativ mare de a participa la acțiuni de îmbunătățire a calității experiențelor din spațiile de joacă, prin acțiuni de înverzire și adaptare funcțională ecologică a acestora.

Având în vedere această disponibilitate afirmată, considerăm prielnică elaborarea unui program comunitar în acest sens, poate chiar cu implicarea autorităților locale!

Alte sugestii din partea comunității, privind modalitățile în care respondenții ar fi dispuși să se implice în astfel de proiecte privind îmbunătățirea calității experiențelor din locurile de joacă includ: proiectare, realizare de locuri de socializare pentru buni, realizare de boluri de hrănire/ apă pentru pisici comunitare/ căței, donații, contribuții financiare.

Recomandări

Având în vedere că aspectele considerate de către respondenți ca fiind cele mai importante referitor la importanța/ rolul vegetației în amenajarea locurilor de joacă sunt cele care țin de relevanța privind confortul termic, reducerea gradului de poluare și faptul că poate conferi cu ușurință un aspect estetic ce favorizează relaxarea, recomandăm ca acestea să fie aspectele de priorizat în raport cu luarea deciziilor privind proiectele de regenerare verde a locurilor de joacă pentru copii.

Putem observa că dacă diversitatea de echipamente și prezența elementelor naturale sunt aspecte ce țin de faza de proiectare în principal, respectiv de factorii de decizie locali (dar nu numai, la partea de îngrijire și mentenanță putând contribui și comunitatea), în ceea ce privește curățenia și siguranța, aici aportul comunității poate aduce o schimbare considerabilă: există posibilitatea de implicare a comunităților în vederea îmbunătățirii situațiilor existente, astfel încât ele pot dobândi, dacă își doresc, mai mult control asupra acestor lucruri.

RAPORT - ATELIERE CONSULTATIVE CU COMUNITATEA DE BENEFICIARI AI LOCURILOR DE JOACĂ DIN MUNICIPIUL IAȘI

Cele două ateliere de design participativ realizate în vederea conectării datelor colectate în prima etapă a anchetei sociale cu proiectul pilot, respectiv a completării informațiilor dobândite inclusiv pentru realizarea ghidului de regenerare a locurilor de joacă, s-au desfășurat în luna septembrie a anului 2024, după lansarea chestionarului, însă înaintea finalizării colectării datelor, respectiv a raportului aferent sondajului.

Pornind de la o interpretare preliminară a rezultatelor s-au stabilit subiectele de discuție cu comunitatea, în conformitate cu aspectele care au reieșit ca fiind importante deja la momentul respectiv.

Ulterior, în luna noiembrie, a mai avut loc o consultare comunitară în vederea comunicării conceptului final pentru proiectul – pilot și a identificării percepției comunității referitor la acesta, în evenimente fiind implicați în total 40 de participanți.

Atelier 1 – 28 Septembrie – în vederea amenajării locului de joacă de la adresa *Bulevardul Alexandru cel Bun 70*

Prima întâlnire a comunității din cadrul proiectului „Oaze Urbane” a avut loc pe 28 septembrie, având ca scop conturarea unei viziuni comune asupra viitorului loc de joacă de pe Bulevardul Alexandru cel Bun 70.

Atelierul a reunit membrii comunității, care au contribuit cu idei și soluții pentru îmbunătățirea accesibilității, dotărilor și implicării comunitare în gestionarea acestui loc de joacă.

Activitatea 1 - Direcții de intervenție

1. Accesibilitate și mobilitate

Comunitatea a subliniat importanța eliminării pietrișului și a amenajării unor trasee sigure, inclusiv o rampă de acces pentru cărucioare și scaune rulante. De asemenea, s-a propus instalarea unui portal de acces, a unui iluminat ambiental adecvat și a unui traseu tactil pentru persoanele cu deficiențe de vedere.

2. Mobilier și echipamente

Propunerile includ mobilier modular, foișor, spațiu multifuncțional pentru activități educative și recreative, echipamente de fitness, amfiteatru și un perete pentru desen și escaladă. De asemenea, comunitatea dorește organizarea unor evenimente tematice și extinderea spațiului utilizabil.

3. Implicarea comunității

S-a discutat despre crearea unui grup comunitar care să gestioneze activitățile din parc, organizarea de seri de film, ateliere pentru copii și implicarea părinților și a școlilor în activități educative. Un alt aspect propus a fost inițiativa „Părinți adoptivi ai parcului” pentru întreținerea acestuia.

4. Managementul spațiilor verzi

Măsurile propuse includ instalarea unui cod QR pentru raportarea problemelor, crearea unui sistem de „ambasadori ai parcului”, monitorizarea calității aerului și a consumului de apă, amenajarea unei grădini comunitare și constituirea unui fond de mentenanță.

Activitatea 2 – Exemple de bună practică selectate de către comunitate

În cadrul atelierului, au fost analizate mai multe modele de amenajare care ar putea fi integrate în proiect:

- Pergole pentru umbrire și estetică.

- Cișmele pentru hidratarea utilizatorilor.
- Elemente naturale precum trunchiuri de copac și bolovani ornamentali.
- Deal artificial cu tobogan, oferind o experiență de joacă variată.
- Iluminat ambiental pentru siguranță și atmosferă plăcută.

Activitatea 3 – Soluții: Concept și spațializare

Soluția 1

Un spațiu central deschis, cu gard multifuncțional, care poate fi utilizat pentru joacă și delimitare, copaci pentru umbră și un amfiteatru ce va servi drept "Scenă liberă a comunității".

Spațiul va include mobilier pliabil și o masă comunitară pentru socializare și activități colective.

De asemenea, acest design permite adăugarea ulterioară a unor elemente suplimentare, în funcție de nevoile comunității.

Soluția 2

O abordare bazată pe integrarea unor elemente naturale, care să ofere o experiență variată copiilor și adulților.

Se propune crearea unui relief artificial (deal), ce va presupune aducerea de sol nou și plantarea de arbori pentru umbră. În centrul parcului vor fi trei „insule” tematice – spații distincte pentru proiecții, escaladă și alte activități recreative.

Totodată, se va instala o cișmea de apă pentru acces facil la hidratare. Un traseu senzorial („sensory path”) va fi amenajat, oferind o experiență educativă și stimulativă pentru copii.

Spațiul de joacă va integra echipamente realizate din materiale naturale, contribuind la un mediu sustenabil și prietenos cu natura.

Ca urmare a discutării acestor soluții în plen, comunitatea a agreat următoarele criterii privind parcul de joacă pe care și l-ar dori:

- să reprezinte un **spațiu multifuncțional**
- să fie **mai mult decât un spațiu de joacă tradițional**
- să conțină **diverse nuclee funcționale**
- să includă **zone de învățare**

Atelier 2 – 29 Septembrie – în vederea completării ghidului de bune practici destinat autorităților locale

Moment din cadrul celui de-al doilea atelier, vizând dialogul dintre membrii comunității referitor la direcțiile de intervenție din cadrul proiectului – pilot (Foto: Lucian Roșu)

Atelierul s-a concentrat pe dezvoltarea unui ghid de bune practici pentru autoritățile locale, axându-se pe crearea unor spații de joacă și parcuri accesibile și sustenabile pentru comunitate.

Activitatea 1 - Direcții de intervenție

1. Accesibilitate și mobilitate

A fost subliniată importanța creării unor spații accesibile pentru toate categoriile de vârstă și persoanele cu dizabilități, cu alei adecvate, rampe și parcări pentru cărucioare și biciclete.

S-au propus suprafețe diverse (tartan, dale, gazon) și infrastructuri pentru asigurarea accesului pe orice tip de teren, inclusiv în condiții de ploaie sau ninsoare. De asemenea, au fost recomandate piste pentru biciclete, role și zone de skating.

2. Mobilier și echipamente

S-a propus utilizarea mobilierului modular din materiale naturale (lemn, metal), accesibil și ușor de mutat, pentru a satisface nevoile diverse ale comunității.

S-au încurajat bănci față în față, pergole pentru umbră, cișmele și echipamente pentru activități de grup și exerciții fizice. De asemenea, s-a discutat despre mobilier adaptat pentru copii și părinți și despre încurajarea interacțiunii comunității.

3. Diversitatea de programe și activități

Au fost propuse activități educative și recreative pentru toate categoriile de vârstă (zile tematice, filme, activități cu școlile și grădinițele).

În plus, s-a sugerat dezvoltarea de spații comerciale mici (cafenele, ceainării) și grădini comunitare pentru promovarea sustenabilității.

4. Implicarea comunității

Atelierul a pus accent pe integrarea comunității în activitățile parcurilor prin evenimente educative și recreative (serii de film, trocuri de jucării, cluburi de lectură).

De asemenea, au fost propuse activități intergeneraționale care să implice atât tinerii, cât și persoanele vârstnice, pentru a crea un mediu mai coeziv și mai activ.

5. Crearea de spații verzi

Participanții au recomandat integrarea unor specii de plante și arbori care nu doar că îmbunătățesc estetic și ecologic parcurile, dar sprijină și biodiversitatea urbană.

Printre sugestiile s-au numărat pomii fructiferi, plantele aromatice, precum și specii de arbori atent selectați (precum Paulownia, nuci și castani), care trebuie amplasați astfel încât să nu reprezinte un pericol datorită căderii fructelor.

De asemenea, au fost discutate acțiuni de plantare în colaborare cu școlile locale, pentru a educa tineretul în domeniul ecologiei și a sprijini un comportament responsabil față de mediul înconjurător.

Un alt aspect important a fost amenajarea de grădini comunitare care să permită locuitorilor să participe activ la cultivarea unor plante și legume, promovând atât sustenabilitatea, cât și coeziunea socială.

6. Managementul spațiilor verzi

Pentru un management eficient al spațiilor verzi, atelierul a propus implicarea directă a comunității. Aceasta ar putea include parteneriate între asociațiile de proprietari, firmele locale și autoritățile municipale.

Fiecare scară de bloc ar putea avea sarcini lunare de întreținere a spațiilor verzi adiacente, ceea ce ar încuraja responsabilitatea colectivă.

În plus, managementul descentralizat, prin implicarea activă a cartierelor în luarea deciziilor legate de întreținerea și administrarea parcurilor, ar contribui la o mai bună gestionare a resurselor.

Un audit anual al stării parcurilor și implicarea comunității în întreținerea acestora ar asigura un spațiu curat și funcțional. Astfel, s-ar promova un sentiment de apartenență și grijă față de mediul înconjurător.

7. Ecologie

S-a discutat despre importanța utilizării de materiale reciclabile și soluții sustenabile pentru amenajarea parcurilor.

Printre sugestiile avansate au fost crearea de stații de compost, unde deșeurile organice pot fi transformate în îngrășăminte pentru parcuri, precum și organizarea de ateliere ecologice pentru a educa membrii comunității, în special tineretul, despre importanța protejării mediului.

Atelierul a subliniat necesitatea reciclării selective, prin instalarea de coșuri separate pentru deșeurile reciclabile, și utilizarea de materiale naturale, cum ar fi lemnul sau hempcrete-ul, în locul plasticului sau cauciucului.

De asemenea, au fost propuse inițiative de educație ecologică prin panouri informative despre tipurile de deșeurile și bune practici ecologice, pentru a sensibiliza și responsabiliza comunitatea.

Activitatea 2 – Exemple de bună practică selectate de către comunitate

Exemplele de bună practică prezentate în cadrul atelierului includ amenajarea de locuri de stat destinate conectării comunității.

Printre acestea, pergolele și cișmelele au fost menționate ca elemente cheie, care nu doar că sunt utile pentru confortul vizitatorilor, dar contribuie și la crearea unui spațiu primitiv.

De asemenea, au fost prezentate locuri de stat care favorizează interacțiunea între oameni, oferind posibilitatea de a organiza întâlniri informale sau de a socializa.

Activitatea 3 – Soluții: Concept și spațializare pentru un loc de joacă ideal

Pentru a crea locuri de joacă care să fie sigure, accesibile și stimulative, atelierul a propus mai multe soluții inovative. Un accent special a fost pus pe crearea unor zone care să fie potrivite pentru toate categoriile de vârstă, de la copii mici până la adolescenți.

Soluțiile propuse includ utilizarea de echipamente sigure și atractive, care să stimuleze creativitatea și jocul în echipă.

De asemenea, a fost subliniată importanța zonelor de relaxare pentru părinți și a unor spații educative, care să ofere atât distracție, cât și învățătura.

De exemplu, a fost recomandat un design flexibil, care să permită modificarea în funcție de nevoile comunității sau de diversele evenimente care pot fi organizate în parc.

Soluțiile incluse în conceptul de locuri de joacă ideal includeau piste senzoriale, un loc de privit la stele și o cutie cu nisip pentru stimularea imaginației copiilor.

În plus, siguranța copiilor a fost o prioritate, fiind recomandată utilizarea de echipamente de joacă adaptate vârstei și zone delimitate corespunzător pentru a preveni accidentele.

Ca urmare a discutării acestor soluții în plen, comunitatea a agreat următoarele criterii privind parcul de joacă pe care și l-ar dori:

- să fie un **spațiu incluziv**, integrator pentru **diferite categorii: de vârstă, de nevoi de mobilitate**, etc.
- să fie un spațiu care să favorizeze **coeziunea comunitară și conectarea membrilor comunității**
- să fie un spațiu care să includă **oportunități de educație** pentru copii, de dezvoltare a creativității acestora, a spontaneității jocului, a conectării cu natura
- să include o delimitare vizuală a diferitelor zone destinate copiilor din diferite categorii de vârstă
- să includă **elemente naturale** – sursă de apă, zone cu soare, zonă cu umbră, protecția la ploaie, alte elemente naturale ce pot înlocui echipamentele clasice de joacă

Atelier 3 – 16 Noiembrie - întâlnire consultativă în vederea consultării comunității referitor la propunerea de concept pentru amenajarea spațiului de joacă (B-dul. Alexandru cel Bun 70)

Moment din cadrul celui de-al treilea atelier, vizând dialogul dintre membrii comunității referitor la soluția propusă de către echipa Oaze Urbane pentru implementarea proiectului – pilot
(Foto: Lucian Roșu)

În data de 16 noiembrie, a avut loc un atelier consultativ destinat comunității din zona Bulevardul Alexandru Cel Bun, nr. 70, în scopul de a prezenta și discuta propunerea de concept pentru amenajarea spațiului de joacă.

Evenimentul a fost organizat pentru a încuraja implicarea activă a locuitorilor în procesul de dezvoltare urbană și pentru a obține feedback valoros privind designul și funcționalitatea parcului.

Pentru acest eveniment s-a realizat în prealabil o fișă de feedback, cuprinzând următoarele subiecte de discuție:

1. Ce vă place cel mai mult la propunerea de proiect de amenajare?

Participanții au subliniat mai multe aspecte pozitive ale propunerii:

- **Multă vegetație și suprafețe verzi generoase:** Conceptul a fost apreciat pentru abundența de plante și spații verzi care creează un mediu natural, relaxant și sănătos pentru copii și familii.

- **Concept inovativ și viziune diferită:** Propunerea a fost apreciată pentru abordarea creativă a conceptului de loc de joacă, diferită de ceea ce se întâlnește în mod obișnuit în alte parcuri, având în vedere atât funcționalitatea, cât și impactul asupra comunității.
- **Dezvoltarea comunității:** Un alt punct pozitiv menționat a fost modul în care proiectul contribuie la dezvoltarea comunității din zonă, promovând dialogul și implicarea deschisă a locuitorilor în deciziile legate de dezvoltarea urbană.
- **Diversitatea texturilor:** Participanții au apreciat diversitatea materialelor și texturilor utilizate, care aduc un plus de estetică și stimulează explorarea senzorială a celor mici.

2. Ce vă îngrijorează și cum am putea aborda îngrijorările dumneavoastră?

În cadrul atelierului consultativ, au fost identificate trei îngrijorări majore, fiecare având propuneri specifice pentru soluționare. **Integrarea activităților sportive (biciclete, role)** a fost o preocupare, deoarece jocurile cu bicicletele și rolele pot interfera cu joaca altor copii, creând conflicte între utilizatori.

Soluția propusă a fost separarea acestor activități prin crearea unor zone distincte pentru fiecare, pentru a preveni orice disconfort. **Lipsa implicării comunității** a fost, de asemenea, semnalată, deoarece este nevoie de timp pentru ca locuitorii să se familiarizeze cu proiectul și să devină activi în implementarea acestuia.

Soluția sugerată a fost organizarea de întâlniri periodice pentru a informa și implica comunitatea, astfel încât să se construiască un sentiment de apartenență și responsabilitate.

În final, **mentenanța** pe termen lung a parcului a ridicat îngrijorări, iar participanții au subliniat necesitatea implicării comunității și a grupurilor locale în procesul de întreținere.

O soluție propusă a fost crearea unui program de mentenanță bine definit, ce să includă curățenie și întreținere periodică, realizat prin colaborarea cu asociațiile de proprietari, bisericile și grădinițele din zonă.

3. Ce altceva v-ați dori să includem în proiectul de amenajare?

- **Tobogan pe movilă de pământ:** Unii participanți au sugerat adăugarea unui tobogan pe o movilă de pământ, care ar oferi o experiență topografică interactivă și stimulantă pentru copii.

- **Cadru robust pentru prindere:** S-a propus încorporarea unui cadru robust pentru escaladă sau prindere, care să fie sigur și adaptabil diverselor activități.
- **Plantarea unui număr mai mare de copaci:** Participanții au recomandat creșterea numărului de copaci, pentru a spori umbra și confortul în parc.
- **Suplimentarea cu încă o sursă de apă:** A fost sugerată adăugarea unui alt punct de apă, pentru a asigura hidratarea celor care petrec mult timp în parc, dar și pentru a îmbunătăți estetica locului.
- **Masa de șah:** Unii membri ai comunității au propus să includă o masă de șah în designul parcului, pentru a oferi o activitate recreativă și stimulativă pentru toate vârstele.
- **Mai multe întâlniri informative:** Participanții au subliniat importanța întâlnirilor de informare și consultare continuă pe măsură ce proiectul progresează, pentru a asigura transparență și a răspunde nevoilor comunității.
- **Program concret de mentenanță:** S-a recomandat implementarea unui program detaliat de întreținere a parcului, care să includă responsabilități clare și să implice diverse grupuri din comunitate.

4. Cum v-ar plăcea să vă implicați în realizarea proiectului și menținerea locului de joacă?

Participanții și-au exprimat dorința de a se implica activ în realizarea și menținerea locului de joacă prin diverse modalități, incluzând:

- **participarea la proiectare**, oferind idei și sugestii pentru amenajare
- **ajutor practic la implementare**, prin voluntariat și furnizarea de know-how
- **organizarea de ateliere și activități educaționale** pentru copii și familii
- **facilitarea comunitară** pentru a sprijini dialogul între grupurile implicate
- **comunicare-diseminare** pentru promovarea proiectului în comunitate
- **participarea la activități de curățenie și mentenanță** pentru a asigura întreținerea continuă a parcului
- **donății financiare** pentru a contribui la realizarea infrastructurii și achiziționarea materialelor necesare.

Concluzii

Constrângerile posibile, precum limitarea bugetului, au fost adresate de către comunitate după cum urmează:

- Amenajarea unei suprafețe reduse sau chiar crearea unui spațiu gol pentru amenajări ulterioare, în cazul limitării de fonduri
- Atragerea de fonduri din zona privată pentru realizarea unor amenajări cu grad de complexitate superior, a organizării de programe și evenimente destinate comunității

Mentenanța locurilor de joacă este considerată de către comunitate un factor important privind sustenabilitatea pe termen lung a acestor spații.

Din cadrul discuțiilor a rezultat că membrii comunității sunt deschiși în ceea ce privește posibilitatea dezvoltării unor programe care să includă comunitatea în activitățile de mentenanță.

Considerăm că pentru a găsi cele mai eficiente și de impact soluții (care permit o îmbunătățire considerabilă a calității vieții într-un timp cât mai scurt), sunt necesare studii suplimentare, pentru identificarea, la nivelul fiecărei municipalități, a percepției comunităților asupra designului participativ – informare, consultare și implicare, dar și a deschiderii comunității și disponibilității acesteia de a se implica în toate fazele de proiect, după cum urmează:

- studii de oportunitate
- identificarea nevoilor
- identificarea tipurilor de soluții
- analiza soluțiilor și a impactului acestora
- prioritizarea și selectarea soluțiilor celor mai eficiente și bine corelate atât cu nevoile, cât și cu posibilitățile de realizare
- identificarea partenerilor și a sponsorilor posibili

Dobândirea acestor informații este esențială în vederea identificării, mai departe, a părghiilor celor mai favorabile de conlucrare dintre comunitate, cu reprezentanți ai câtor mai multe categorii, grupurile de interes local, cu focus pe asociațiile și grupurile de inițiativă existente, administrația locală și nu în ultimul rând, sponsori.

ÎN LOC DE ÎNCHEIERE

În continuarea capitolului anterior, considerăm că o analiză mai amănunțită a spațiilor de joacă este necesară la scara fiecărui cartier în parte, astfel încât informațiile furnizate să nu fie doar relevante, ci și suficiente (să poată oferi o imagine clară a situației la nivel de cartier, gradul de mulțumire fiind influențat de o serie generoasă de factori).

Recomandăm în viitor asocierea unei hărți a cartierelor din Municipiul Iași în vederea corelării răspunsului respondenți din fiecare cartier referitor la gradul de mulțumire față de locurile de joacă cu disponibilitatea spațiilor verzi/locurilor de joacă din cartierul respectiv și chiar și cu densitatea locuitorilor din cartierele respective (așa cum este ea distribuită la nivel spațial).

De asemenea în viitor, în contextul unei cercetări mai detaliate, recomandăm să se verifice dacă există o corelare între apartenența respondenților la un anumit cartier cu frecvența cu care aceștia vizitează locurile de joacă (mai exact, de verificat dacă accesibilitatea influențează vizitabilitatea).

Este, la fel, important în acest context, de aflat cât timp petrec copiii și însoțitorii lor în locurile de joacă într-un anumit interval de timp (ex. o lună) și de verificat dacă durata de petrecere a timpului, în cadrul unei singure vizite, este corelată cu dimensiunea locului de joacă.

Fiind prima oară când aplicăm un astfel de chestionar, am adresat aspecte de interes general, mai puțin detaliate, astfel încât experiența completării chestionarului pentru respondenți să nu fie împovărătoare. Însă ca urmare a parcurgerii răspunsurilor, reiese necesitatea de a continua această cercetare, mai profund chiar, pentru a putea înțelege cu adevărat starea lucrurilor.

În eventualitatea unui studiu mai amplu, recomandăm cercetări suplimentare pentru a înțelege mai bine relația dintre dorință – apreciere, în ceea ce privește comunitatea locală, astfel încât evoluția gradului de satisfacție față de locurile de joacă să poată fi monitorizată corect.

Menționăm că pentru realizarea de intervenții punctuale considerăm esențială aplicarea unor astfel de chestionare încă din fazele inițiale de proiect, în vederea identificării disponibilității de implicare a fiecărei comunități în parte, numerele putând varia foarte mult de la o comunitate la alta, în funcție de caracteristicile comunității, caracteristicile spațiului pentru care se dorește intervenția, relația comunității cu acesta și gradul de satisfacție al comunității în raport cu acesta.

IASI

CIVICA *puternici
Empreună* }

Strada Grigore Vieru 3, Iași, Județul Iași,
cod poștal 700259
contact@asociatiacivica.ro
+ 40 742 564 637

asociatiacivica.ro

CUI: 33912038
RAF: 139/A/05.12.2014
Banca: UniCredit Bank – Sucursala Iași
IBAN: RO22BACX0000001094374000